

1 安全に使用するために

## はじめに

2 『カルドセプト』とは

3 ゲームの遊びかた

4 操作方法

5 データのセーブ（保存）と消去

## ひとりで

6 ストーリー

7 ひとりで対戦

## みんなで

8 ローカル通信

9 ローカル通信／ダウンロードプレイ

## インターネットで

10 インターネット対戦に関するご注意

11 インターネット対戦／対戦

12 インターネット対戦／その他

その他

13 セブター設定

14 レコード

15 マーケット

16 ユーザーガイド

17 設定


困ったときは

18 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『カルドセプト®』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## 使用上のご注意

### 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

### 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 通信機能のご利用に関するご注意

このソフトは、インターネット通信やローカル通信で対戦やランキングを楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの入力した情報（セプター名やブック名など）が多くの人の目に触れる可能性があります。
- 個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1997-2012 Omiya Soft.

©2012 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号  
カルドセプト、Culdceptは有限会社大宮ソフトの登録商標です。



®本製品の一部にシャープ株式会社のLCフォントを使用しております。LCFONT、エルシーフォント及びLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

CTR-P-ACBJ-JPN



『カルドセプト』は、カードゲームとボードゲームが融合したゲームです。  
ダイスを振ってマップを進み、カードを使って戦います。



## ゲームの始めかた



プレイヤーは「セプター」と呼ばれる「カード使い」となります。初めてプレイするときは、まず、セプターとなる自分のキャラクターを作ります。

その後、「ストーリー（→6）」が始まります。最初のステージをクリアすると、メインメニューから好きなゲームモードを選べるようになります。

※「ひとりで対戦（→7）」や「マーケット（→15）」など、一部のメニューは「ストーリー」を進めると選べるようになります。

## ゲームの進めかた



対戦が終了すると、カードをもらえます。もらえるカードの枚数は、順位やマップなどによって変わります。カードを入手したら、ブックを編集（→13）して強化します。ブックの内容によって、戦いかたが大きく変わります。

## ユーザーガイドを使う

ゲームの進めかたやカードの見かたなど、詳しい情報は「ユーザーガイド（→16）」で確認できます。

## 4 操作方法

### 基本操作

項目の選択	+ / ○
決定	(A)
キャンセル	(B)

### タッチ操作（情報切り替え）

下画面のタブをタッチすると情報が切り替わります。



### 対戦時の特殊操作

マップモード	(X)
手札モード	(Y)
土地情報切り替え	(L)
情報モード	(R)
ヘルプ表示	START

### スリープモード

プレイ中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

※通信中はスリープモードになりません。

## 5 データのセーブ（保存）と消去

『カルドセプト』では、プレイヤーの記録をセプターデータと呼びます。

### セプターデータのセーブ

セプターデータは、対戦の終了後や設定の変更後などに自動的にセーブされます。1人用モードでの対戦中は、コマンドモードから「中断」を選ぶことで、対戦の状況を中断セーブします。

※初めて起動する際、SDメモリーカード内に追加データが作成されます。また、インターネットでの対戦を行うにはSDメモリーカードが必要です。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

## データの消去

メインメニューで「設定」→「ストーリーリセット」の順に選ぶと、「ストーリー」の進行状況のみを消去します。手に入れたカードやセブタータグ（→14）など、ほかのデータは消えません。

また、「全データクリア」を選ぶか、起動直後からタイトル画面が表示されるまでの間、**Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ**を押し続けることで、すべてのデータを消去します。

**※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。**

## 6 ストーリー

大陸を旅しながら様々なキャラクターと戦い、物語を進めていく1人用のゲームモードです。




※「ストーリー」を進めると、選べるゲームモードが増えていきます。

### 対戦マップの選択

⊕で移動し、Ⓐを押すとメニューを表示します。



#### ① 土地

-  : 次に向かうマップ
-  : 再戦できるマップ
-  : 対戦できないマップ

#### ② メニュー

次の対戦に備えてブックの編集 (→13) を行ったり、対戦を始めたりすることができます。

### 対戦を始める

メニューから「対戦開始!」を選び、使うブックを選ぶと、現在地で対戦が始まります。



## 7 ひとりで対戦

マップや対戦相手、ゲーム条件などを自由に設定して遊ぶ、1人用のゲームモードです。

※「ストーリー」を進めていくと選べるようになります。「ストーリー」の進行に合わせて、選べる対戦相手やマップが増えていきます。

## 対戦室について

「ひとりで対戦」を選ぶと、対戦室に入ります。まず、「対戦条件」でマップやゲームのルールを決めます。続いて、空いてい



### 参加セプター枠

る「参加セプター枠」→対戦するAIキャラクター（コンピュータ）の順に選びます。セプターを選んで、使うブックや同盟、ハンテなどを設定することもできます。設定ができたなら「対戦開始」を選びます。

### 同盟とハンテについて

#### ●同盟

総魔力が、同盟を組んだプレイヤーと自分の総魔力の合計になります。また、同盟を組んだプレイヤーの領地に止まっても通行料は取られず、お互いの領地が連鎖します。

#### ●ハンテ

ハンテのレベルによって、領地がある状態でゲームを始めたり、通常よりも通行料や周回ボーナスを多く得ることができます。



## 8 ローカル通信

『カルドセプト』を持っているプレイヤーと、最大4人までの対人対戦や、カードなどのトレードを行うゲームモードです。



※「ストーリー」を進めると、「協力戦」を行ったり、「ダウンロードプレイ (→ 9)」を選んだりできるようになります。

### 用意するもの

ニンテンドー3DS本体

.....プレイする人数分の台数 (最大4台)

『カルドセプト』

.....プレイする人数分の本数 (最大4本)

ニンテンドー3DS本体の「保護者による使用制限」の設定によって、ブックやセプタータグ (→14) のコメントのやり取りをできないようにすることができます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、ニンテンドー3DS本体の取扱説明書をお読みください。

# 対戦方法（各モード共通）

## 1.対戦相手を募集する



まず1人のプレイヤーが「募集」を選びます。対戦人数やルールなどを決めたら、「対戦室へ」を選んで対戦室を作成します。対戦は2～4人で行い、パスワードを設定して参加者を制限したり、相手にAIキャラクターを入れたりすることもできます。「トレード」や「協力戦」でも、同じようにトレード室や対戦室を作成して始めます。

※対戦室にいる間や、対戦中は、アイコンチャット（→12）を行えます。

## 2.対戦室に参加する

ほかのプレイヤーは、対戦したいプレイヤーの対戦室を選びます。

## 3.対戦設定をする

対戦室を作成したプレイヤーは、「対戦条件」でマップやゲームのルールを、「同盟設定」で同盟の設定を行います。セプターを選んで、ハンデを設定することもできます。

## 4.対戦を始める

全員の準備ができたなら「対戦開始」を選び、ゲームを始めます。

### 対戦中の注意

ローカル通信では、時間制限が設定されている場合、ターン中の制限時間内に操作しないと、自動的に次の操作に移ります。無入力状態が続いたり、無線スイッチや本体の電源がOFFになったりして通信が切断されると、対戦から抜けてしまいます。抜けたプレイヤーは自動的にAIキャラクターの操作となり、ゲームは続行されます。

自分以外のプレイヤーが全員AIキャラクターになったり、ホストの通信が切断されると対戦が終了します。

## トレード

カードやブック、ルール、マップのデータを、ほかのプレイヤーと交換します。交換は1対1で行います。

1人が「トレード募集」を選び、「カードトレード」か「データトレード」を選んでトレード室を作ります。もう1人が、交換を行いたいプレイヤーのトレード室を選びます。

### トレードできないもの

- ・ブックに入れているカード
- ・レア度Eのカード
- ・1枚しか持っていないカード
- ・Vブック書庫にあるブック
- ・トレードでもらったブック
- ・カードが50枚に満たないブック
- ・どちらか1人しか持っていないダウンロードカード、またはそれを含むブック

## 協力戦

プレイヤー2人で同盟を組んで、AIキャラクターと対戦するゲームモードです。1人が「協力戦募集」→「対戦室へ」の順に選んで対戦室を作ります。もう1人が対戦室を選びます。シナリオをクリアしたり、「ストーリー」を進めると、新しいシナリオが現れます。



『カルドセプト』を持っていないプレイヤーと協力戦を行うゲームモードです。クリアすると新しいシナリオが現れます。  
※「ストーリー」を進めると選べるようになります。

## 用意するもの

ニンテンドー3DS本体..... 2台

『カルドセプト』 ..... 1本

※「ダウンロードプレイ」を選択可能なデータがある『カルドセプト』が1本必要です。

## 通信の手順

### ホスト側

- 1.メインメニューで「ローカル通信対戦」→「ダウンロードプレイ」の順に選びます。
- 2.相手が接続したら、「シナリオ設定」でプレイするシナリオを選び、「対戦開始」でゲームを始めます。



## ゲスト側

1.HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」のアイコンをタッチし、「はじめる」をタッチします。



2.ニンテンドー3DSロゴをタッチします。



※ホスト側の準備が終わると、『カルドセプト』がリストに表示されます。

3.『カルドセプト』をタッチします。

このゲームは、インターネットに接続して無料で対戦を行えます。また、スペシャルサイト（→12）ではランキングなどを見ることができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- インターネット対戦時に、ゲームプレイ情報をサーバーに送信します。情報はランキングなど、ゲームをより楽しんでいただくためにのみ使用いたします。
- インターネットに接続すると、自分のセプター情報がサーバーに保存され、フレンドから確認できるようになります。長期間インターネットに接続していないと、サーバー上のセプター情報が削除されることがありますが、再度接続することで更新されます。
- 「ソフトとデータの引っ越し」を行わずに本体を変更したり、本体初期化をした場合は、古い本体や初期化前に取得したフレンドのセプター情報が更新されなくなります。
- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。

- ゲームデータの改ざんなどにより、ほかのユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂のホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。



本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

対応ソフトにはNintendo Networkロゴがパッケージに表示されています。



### ●Nintendo Networkについて

Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

※ソフトによってできることは異なります。このソフトでできることについては、インターネット通信の項目(→11~12)をお読みください。

## 11 インターネット対戦／対戦

インターネットに接続して、遠くのプレイヤーと対戦を行うゲームモードです。メインメニューで「インターネット対戦」を選ぶと、インターネット通信が始まります。最大4人までの対人対戦や、データのダウンロードを行えます。

※一度インターネットに接続すると、「セプター設定（→13）」で名前の変更ができなくなります。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、ほかのユーザーとのインターネット通信を制限したり、ブックやセプタータグ（→14）のコメントや、ボイスチャット（→12）でのやり取りを制限したりできます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

## 対戦を行う

### だれでも対戦

日本国内のプレイヤーと対戦を行います。対戦したいフロアを選び、対戦者が集まるのを待ちます。ランキングやイベント用に条件が設定されているフロアでは、対戦結果が各種ランキングに反映されます。

「だれでも対戦」を行うと、対戦相手のセプタータグが記録されます。また、「だれでも対戦」では、アイコンチャット(→12)を行えます。

※対戦することで手に入る「アリーナポイント」のポイント数やマナーマークの状態によって、選べるフロアが異なります。

※ランキングは、カルドセプトスペシャルサイト(→12)で見ることができません(ゲーム内で見ることはいけません)。

### フレンド対戦

インターネットに接続して、本体に登録しているフレンドと対戦します。「ローカル通信対戦」と同様に、1人が「フレンド対戦募集」→「対戦室へ」の順に選んで対戦室を作成します。ほかのプレイヤーは、フレンドがいる対戦室に参加します。参加者を制限することもできます。


「フレンド対戦」では、アイコンチャットのほかに、ボイスチャットも行えます。

## インターネット対戦中の注意

インターネット対戦では、ターン中の制限時間内に操作しないと、自動的に次の操作に移ります。無入力状態が続いたり、無線スイッチや本体の電源がOFFになったりして通信が切断されると、対戦から抜けてしまいます。抜けたプレイヤーは自動的にAIキャラクターの操作となり、ゲームは続行されます。

自分以外のプレイヤーが全員AIキャラクターになったり、ホストの通信が切断されると対戦が終了します。

## マナーマーク

「だれでも対戦」の途中で対戦を抜けると、セプター名の横にあるマナーマーク  が変化します。このマークは天気を表しており、最初は「太陽（晴れ）」の状態です。天気が悪くなると、マッチメイクが成立しにくくなったり、選べるフロアが限定されたりします。

「インターネット対戦」はネットワーク環境が安定した環境で行い、ほかのプレイヤーに迷惑をかけるような行為はしないでください。

※マナーマークが変化するのは、「だれでも対戦」時のみです。

※通信が切断された場合、その理由にかかわらずマナーマークが変化することがあります。

※対戦を何度か正常に終了することで、マークは戻ります。

## チャットを行う

対戦室にいるときや対戦中は、アイコンチャットやボイスチャットを行えます。




### アイコンチャット

アイコンを選択して絵文字メッセージを送ることができます。

下画面に表示される「チャット」タブをタッチするとアイコンが表示されます。アイコンを選んで「送信」をタッチすると、対戦室では上画面に、対戦中は下画面に選んだアイコンが表示されます。アイコンを消去する場合は、「クリア」か、入力枠内をタッチしてください。

## ボイスチャット

フレンド対戦時のみ、本体のマイクを使用して会話ができます。ゲーム設定（→17）または以下の操作でボイスチャットのON/OFFの切り替えができます。

ボイスチャットのON/OFF切り替え	<b>START</b> 長押し/マイクアイコン  をタッチし続ける（スピーカーアイコン  表示中）
マイクのON/OFF切り替え	<b>START</b> /マイクアイコン  をタッチする（ボイスチャット有効時） ※マイクをOFFにすると、相手の声だけ聞こえる状態になります。

### ボイスチャットに関するご注意

- ボイスチャットを使用すると、一時的にゲームの挙動が遅くなる場合があります。
- 個人を特定できるような情報を話したり、ほかの人が不快な気持ちになるような言葉を使用したりしないでください。

## データのダウンロード

ゲーム中では手に入らないカードやマップなどをダウンロードします。ダウンロードには、SDメモリーカードが必要です。

## スペシャルサイトとの連動

「だれでも対戦」のランキングや、イベント用に条件が設定されているフロアの結果などは、スペシャルサイトに掲載されます。スペシャルサイトでは、フロア内容や大会などの情報を随時掲載します。

**ニンテンドー3DS  
カルドセプトスペシャルサイト**

<http://3ds.culdcept.com>

※予告なく終了する場合があります。



50枚のカードセットである「ブック」を編集したり、セプターの名前やコメントを設定したりできます。

### ブック

ブックを新しく作成したり、編集を行ったりします。

#### ブックの編集

メインメニューで「セプター設定」→「ブック」の順に選ぶと、ブック一覧画面が表示されます。編集するブック→「編集」の順に選ぶとブック編集画面に進みます。編集が終わったら、「終了」→「反映する」の順に選んで保存します。編集したものを新しいブックとして保存することもできます。



※対戦やトレードなどで使用するには、ブック内のカードを50枚にして保存する必要があります。

※セプター設定画面で「ブック」→「新規ブック」の順に選んでブック名を入力すると、カードが入っていない状態のブックを作成します。

※ブック名やブックのコメントは、多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような情報や、ほかの人が不快な気持ちになるような言葉は、使用しないでください。

## ブックのルールを設定する

ブック一覧画面では、⊗でルールを設定できます。設定すると、制限カードなどの情報をブック編集時に確認でき、ルールに沿って編集しやすくなります。

※ルールから外れたカードには、が表示されます。また、ルールに沿っていないブックには、下画面に が表示されます。

## ブックをコピーする

ブック選択中に、編集するブック→「コピー」の順に選ぶと、ブックをコピーします。

## カード一覧画面



ブック編集画面で編集したいカードの種類を選ぶと、カード一覧画面が表示されます。






### ① 持っているカード

新しく獲得したカードには **New!** が表示されます。

## ② カードの枚数

数字は持っている枚数、の数字はブックに入れている枚数です。複数のブックに同じカードを同時に入れることもできます。ブックに入れる枚数は、カードを選び、で増減できます（最大4枚）。カード一覧画面でのみ、以下の操作で設定します。

ブックに入れる枚数を増やす	
ブックに入れる枚数を減らす	
カードの並び順を変更する	

## ③ ブックの内訳詳細

## ④ カードの詳細情報

選択中のカードの詳細情報です。タッチ操作で情報を切り替えることができます。

## ルール

使用できるルールの詳細を確認します。

## 名前変更

セプターの名前を変更します。

※インターネット接続後は変更できません。

## コメント編集

セプタータグ (→14) に表示するコメントを設定します。

※セプター名やコメントは、多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような情報や、ほかの人が不快な気持ちになるような言葉は、使用しないでください。

これまでの対戦記録や手に入れたカード、メダルなどを確認します。

## アルバム

これまでに手に入れたカードを確認します。

## 戦績

マップごとの成績やプレイ時間を確認します。下画面の戦績情報は、スライド操作で確認できます。

## セプタータグ

セプタータグを確認します。セプタータグは、プレイヤーの名刺のようなもので、セプター名やコメントなどが表示されます。対戦したプレイヤーとは、自動的にセプタータグの交換が行われ、登録されていきます。



※「だれでも対戦」で対戦した相手のセプタータグには、コメントが表示されません。

※セプタータグは100人分まで保存されます。上限を超えた場合は、古いタグから削除されていきます。大切なタグは、⊗でロックしておくことで削除されません。ロックできるタグは最大97人分です。

## メダル

「ストーリーモードをクリアする」など、各ゲームモードで特定の条件を満たして獲得したメダルや、その記録を確認できます。

## 画廊

各ゲームモードを進めて手に入れたイラストやムービーを鑑賞します。

## 15 マーケット

自分が持っているカード3枚を、ほかのカード2枚と交換します（もらえるカードは様々な条件を元にランダムで決まります）。



※「ストーリー」を進めると選べるようになります。

### マーケットでのご注意

- ・1枚しか持っていないカードや、ブックに入れているために余りがないカードは、交換できません。
- ・カード交換後に自動的にセーブされます。

## 16 ユーザーガイド

このゲームのルールや進めかたなど、ゲームに関する詳しい説明を確認します。メインメニューで「ユーザーガイド」を選ぶか、対戦中に **START** を押すと見ることができます。

※通信対戦中にユーザーガイドを表示することはできません。





各種設定や、データの消去を行います。

## ゲーム設定

セリフの表示速度やチュートリアル表示の有無、通信対戦中のボイスチャットの設定などを行います。



※通信対戦中にも、ボイスチャットの設定を変更できます。

## ACNパスワード

カードセプトスペシャルサイト（→12）の一部のサービス利用時に使用する、セプターデータ固有のパスワードです。ゲーム本体では使用しません。インターネットに接続すると、ACN（オールセプターズネットワーク）パスワードが確定します。一度作成されたACNパスワードは、セプターデータを消去しない限り、変更できません。

※ACNパスワードはスペシャルサイトを利用するのに、重要な情報となります。ほかの人にはパスワードを教えないでください。

## ストーリーリセット（→5）

## 全データクリア（→5）

## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金:午前 9 時～午後 5 時(土、  
日、祝、会社特休日を除く)

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 月～金:午前 9 時～午後 9 時  
土:午前 9 時～午後 5 時(日、祝、  
会社特休日を除く)

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1