

# 平成16年3月期 第1四半期業績の概況(連結)

平成15年8月5日

## 上場会社名 任天堂株式会社

(コード番号: 7974 東証・大証 第1部)

(URL <http://www.nintendo.co.jp/kessan/index.html>) (TEL: (075) - 662 - 9600)

問合せ先 代表者役職・氏名: 取締役社長 岩田 聡

責任者役職・氏名: 専務取締役経営統括本部長 森 仁洋

### 1. 四半期業績の概況の作成等に係る事項

会計処理の方法の最近連結年度における  
認識の方法との相違の有無 : 無

連結及び持分法の適用範囲の異動の状況 : 有 持分法(新規) 1社

### 2. 平成16年3月期第1四半期の業績概況 (平成15年4月1日 ~ 平成15年6月30日)

(1) 経営成績(連結)の進捗状況 (記載金額は百万円未満切り捨て表示)

	売上高		営業利益		経常利益		当期(四半期)純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
16年3月期第1四半期	83,821	-	7,245	-	17,713	-	11,450	-
(参考)15年3月期	504,135		100,120		95,040		67,267	

	1株当たり 当期純利益	潜在株式調整後 1株当たり当期純利益
	円 銭	円 銭
16年3月期第1四半期	85.52	-
(参考)15年3月期	482.15	-

#### [経営成績(連結)の進捗状況に関する定性的情報等]

当第1四半期の携帯型ゲーム機関連の販売状況は、前期に発売した「ゲームボーイアドバンスSP」が引続き好調に推移し、対応ソフトウェアとしては、「ポケットモンスター ルビー/サファイア」が日米で人気を集めました。一方、据置型ゲーム機関連では、「ニンテンドー ゲームキューブ」と「ゲームボーイプレーヤー」の同梱セットを発売するなどハードウェアの販売拡大に努めました。対応ソフトウェアとしては、5月に欧州で発売した「ゼルダの伝説 風のタクト」が好調でした。

しかしながら、当社グループの業績には季節の変動があり、第1四半期は需要の少ない時期に当たることから、売上高は838億円となりました。また、為替相場の変動によって為替差益が発生したことなどにより、経常利益は177億円、第1四半期の純利益は114億円となりました。

#### (2) 財政状態(連結)の変動状況

	総資産	株主資本	株主資本比率	1株当たり株主資本
	百万円	百万円	%	円 銭
16年3月期第1四半期	1,026,977	889,318	86.6	6,652.18
(参考)15年3月期	1,085,519	890,369	82.0	6,626.74

#### [財政状態(連結)の変動状況に関する定性的情報等]

当第1四半期末における総資産は、法人税等の支払いや支払手形及び買掛金等の決済などによって、前連結会計期間末に比べて585億円減少して10,269億円となりました。また、株主資本は、配当金の支払及び自己株式の取得が当第1四半期の純利益を上回ったことなどにより10億円減少し、8,893億円となりました。

### 3. 16年3月期の連結業績予想 (平成15年4月1日 ~ 平成16年3月31日)

	予想売上高	予想経常利益	予想当期純利益	1株当たり 予想当期純利益
	百万円	百万円	百万円	円 銭
中間期	230,000	25,000	15,000	112.20
通期	550,000	110,000	65,000	484.93

#### [業績予想に関する定性的情報等]

当中間期及び通期の業績予想については、現時点で当初の予想に変更はありません。

#### 業績予想に関する留意事項

本資料で述べられている当社グループの業績予想は、現時点で入手可能な情報に基づき算定していますが、リスクや不確定要素を含んでいるため、実際の業績とは異なる可能性があります。

## 要約連結損益計算書

期 別 科 目	当連結会計年度第1四半期 (15. 4. 1 ~ 15. 6. 30)		前連結会計年度 (14. 4. 1 ~ 15. 3. 31)	
	金 額	百 分 比	金 額	百 分 比
	百万円	%	百万円	%
売 上 高	83,821		504,135	
売 上 原 価	53,674		308,525	
販売費及び一般管理費	22,901		95,488	
営 業 利 益	7,245	8.6	100,120	19.9
営 業 外 損 益	10,468		5,080	
経 常 利 益	17,713	21.1	95,040	18.9
特 別 損 益	241		18,275	
税金等調整前四半期(当期)純利益	17,954	21.4	113,315	22.5
法 人 税 等	6,532		45,973	
少 数 株 主 利 益	29		74	
四 半 期 ( 当 期 ) 純 利 益	11,450	13.7	67,267	13.3

## 要約連結貸借対照表

期 別 科 目	当連結会計年度第1四半期末 (15. 6. 30 現在)		前連結会計年度 (15. 3. 31 現在)	
	金 額	構 成 比	金 額	構 成 比
	百万円	%	百万円	%
( 資 産 の 部 )				
流 動 資 産	910,406	88.6	969,309	89.3
現 金 及 び 預 金	708,065		748,650	
受 取 手 形 及 び 売 掛 金	44,330		49,085	
た な 卸 資 産	98,260		104,524	
そ の 他	65,180		72,512	
貸 倒 引 当 金	5,430		5,463	
固 定 資 産	116,571	11.4	116,210	10.7
資 産 合 計	1,026,977	100.0	1,085,519	100.0
( 負 債 の 部 )				
流 動 負 債	128,634	12.5	186,050	17.2
支 払 手 形 及 び 買 掛 金	66,045		96,475	
未 払 法 人 税 等	15,652		38,913	
そ の 他	46,937		50,661	
固 定 負 債	8,900	0.9	8,946	0.8
負 債 合 計	137,535	13.4	194,996	18.0
( 少 数 株 主 持 分 )				
少 数 株 主 持 分	124	0.0	153	0.0
( 資 本 の 部 )				
資 本 金	10,065	1.0	10,065	0.9
資 本 剰 余 金	11,584	1.1	11,584	1.1
利 益 剰 余 金	952,140	92.7	950,262	87.5
その他有価証券評価差額金	2,783	0.3	2,254	0.2
為 替 換 算 調 整 勘 定	392	0.0	2,275	0.2
自 己 株 式	86,861	8.5	81,521	7.5
資 本 合 計	889,318	86.6	890,369	82.0
負 債、少 数 株 主 持 分 及 び 資 本 合 計	1,026,977	100.0	1,085,519	100.0

**(販売実績)**

(単位: 百万円)

部門	主要製品	当連結会計年度第1四半期 (15. 4. 1 ~ 15. 6. 30)	前連結会計年度 (14. 4. 1 ~ 15. 3. 31)
レジャー機器	ハードウェア	45,402	275,254
	ソフトウェア	37,758	227,149
	レジャー機器 計	83,160	502,404
その他	トランプ・かるた他	660	1,730
合 計		83,821	504,135

**(補足)****1. 連結販売数量及びタイトル数**

		販売数(単位: 万台・万本)、タイトル数(単位: 本)	
		当第1四半期 実績	累計
ゲームボーイアドバンス	ハード	324	3,705
	うち ゲームボーイアドバンスSP	274	484
	ソフト	1,058	11,948
	タイトル数 国内	24	397
	米大陸	31	401
	その他	36	384
ニンテンドーゲームキューブ	ハード	8	963
	ソフト	618	6,669
	タイトル数 国内	16	115
	米大陸	19	220
	その他	36	186

(注) 上記のタイトル数におけるその他は、欧州及び豪州で発売されたタイトル数です。

**2. 提出会社の主な未予約外貨建資産**

		(単位: 百万ドル、百万ユーロ)	
		当第1四半期 実績	当第1四半期 実績
US	ドル 建 現 預 金	4,368	期中平均レート(USドル) 118.50円
US	ドル 建 売 掛 金	269	期末レート(USドル) 119.80円
ユ	ーロ 建 現 預 金	286	期中平均レート(ユーロ) 134.66円
ユ	ーロ 建 売 掛 金	259	期末レート(ユーロ) 136.92円

## 3. 地域別任天堂主要商品発売日一覧(当第1四半期)

ゲームボーイアドバンス				ニンテンドーゲームキューブ	
地域	種類	名称	発売日	名称	発売日
日本	(ソフトウェア)	ファイア・エムレム 烈火の剣	4月25日	GIFTPIA	4月25日
		とっつこ仏太郎4	5月23日	ポケモンボックス ルビー&サファイア *	5月30日
		MOTHER 1+2	6月20日	どうぶつの森e+ *	6月27日
	(アクセサリ)	カートeリーダー+	6月27日		
米国	(ソフトウェア)	とっつこ仏太郎3	4月7日	Wario World *	6月23日
		黄金の太陽 失われし時代	4月14日		
		メイト イン リオ	5月26日		
		Donkey Kong Country	6月9日		
		Advance Wars2	6月23日		
	(アクセサリ)			ゲームボーイプレイヤー	6月23日
欧州	(ソフトウェア)	メイト イン リオ	5月23日	ゼルダの伝説 風のタクト *	5月3日
		Donkey Kong Country	6月6日	Wario World *	6月20日
		とっつこ仏太郎3	6月27日		
	(アクセサリ)			ゲームボーイプレイヤー	6月20日

(注) 名称末に “ \* ” の付いているソフトは、ニンテンドーゲームキューブ・ゲームボーイアドバンス連動対応ソフトです。  
 名称については日本国内のものを優先して表示しています。  
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。