

1 安全に使用するために

はじめに

2 『新 絵心教室』とは？

3 操作方法

4 メインメニュー

5 データの保存と消去

絵を描く

6 レッスン・フリーペイント

7 ツールメニュー

8 画材

9 ギャラリー

通信

10 追加レッスン

11 近くの人とこうかんする


12 いつの間に通信でこうかんする

13 お問い合わせ先

ごあいさつ

このたびは『新 絵心教室』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

インターネットに関するご注意

このゲームは、インターネットに接続して、追加レッスンを購入したり、フレンドと絵を交換したりできます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂のホームページをご覧ください。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

本ソフトは、Nintendo Network対応ソフトです。

このソフトでは、追加レッスンを購入したり、いつの間通信で描いた絵などを送受信したりできます。詳しくは（→10、12）の項目をご覧ください。

Nintendo Networkについて



Nintendo Networkは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。世界中の人と一緒にゲームを楽しんだり、有料ソフトやコンテンツをダウンロードしたり、映像やメッセージなどを受け取ったり、いろんなネットワークサービスが楽しめます。

通信機能のご利用に関するご注意

このソフトは、インターネット通信やローカル通信を利用して、描いた絵などを送信できます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- 通信機能を利用すると、あなたの送信した絵などが、多くの人目に触れる可能性があります。また、絵などを送信すると、送信先にてコピー・改変・再送信などされる可能性があります。一旦他人の手に渡ったものは、送信した人であっても取り戻したり、削除したりできませんので、ご注意ください。
- 以下に該当する行為または該当するおそれがある行為をしないでください。
 - 自分または他人の本名や住所などの個人情報を送信する行為
 - 他人の名誉・信用を棄損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為
 - 他人の絵などを無断で公表するなど、他人のプライバシー権、肖像権、パブリシティ権を侵害する行為
 - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作権などの知的財産権およびその他一切の権利を侵害する行為
 - 犯罪行為またはこれを助長する行為
 - 公序良俗に反する行為
- 通信機能のご利用により生じた損害などについて、当社は一切の責任を負いません。

警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

© 2012 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー
3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアではDynaFontを使用して
います。DynaFontは、DynaComware
Taiwan Inc.の登録商標です。

CTR-P-AACJ-JPN

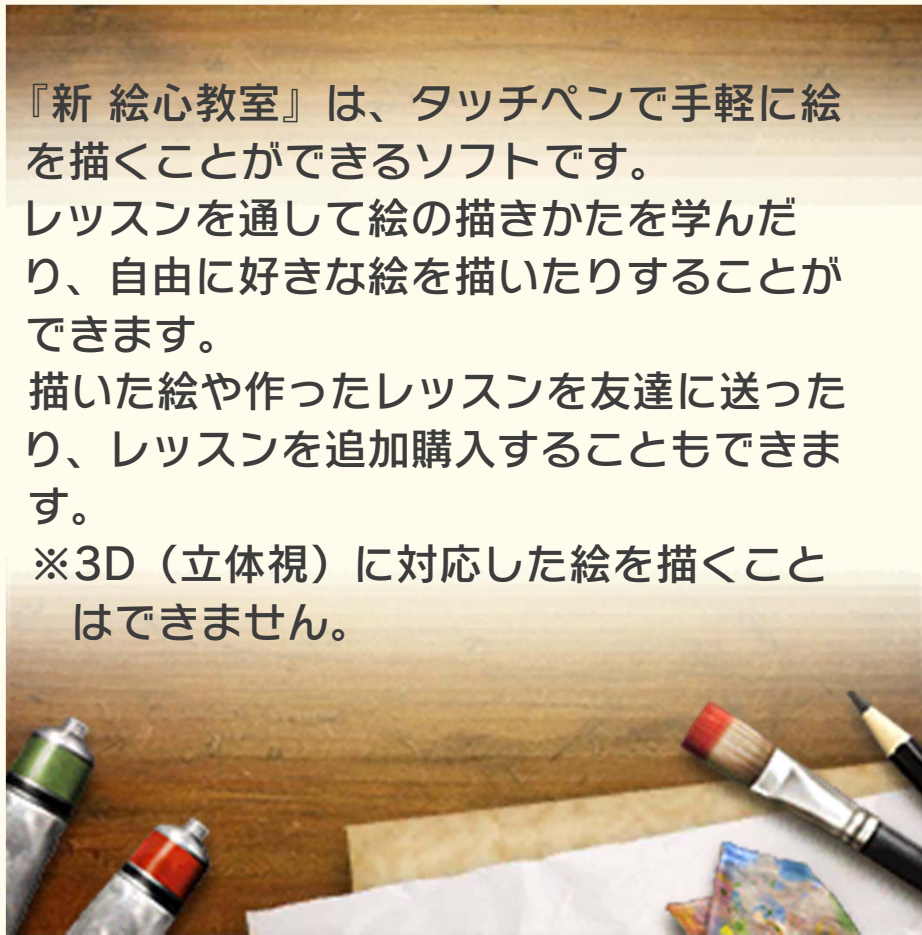


『新 絵心教室』は、タッチペンで手軽に絵を描くことができるソフトです。

レッスンを通して絵の描きかたを学んだり、自由に好きな絵を描いたりすることができます。

描いた絵や作ったレッスンを友達に送ったり、レッスンを追加購入することもできます。

※3D（立体視）に対応した絵を描くことはできません。



3 操作方法

おもにタッチペンで操作します。一部、ボタンで行える操作もあります。

絵を描くときの操作方法

画面のスクロール	◎（キャンバス表示拡大時）
カラーガイドの移動	◎（パレット表示中）
参考画像の角度や光の当たりかたを変える	+
上画面の表示切り替え	Ⓐ/Ⓑ（レッスン中）
ツールメニューを開く・閉じる	ⓧ
ⓧの表示位置の切り替え	Ⓨ
使用中の画材の表示	Ⓛ/Ⓡ
レッスンメニュー／フリーペイントメニューを開く・閉じる	START

講義中の操作方法

講義を進める

Ⓐ (▶表示中)

講義をスキップ

ⓧ (▶▶表示中)

前の説明に戻る

Ⓘ (◀表示中)

次の説明に進む

Ⓡ (▶▶表示中)

レッスンメニューを
開く・閉じる

START



4 メインメニュー

メインメニューから、いずれかを選びます。



レッスン

ピンス先生から絵を描く技術や知識を学び、練習をします (→6)。



入門コース

絵画とデッサンの基本的な描きかたを学びます。

応用コース

遠近法、光の反射、肖像画の描きかたなど、より専門的な技法を学びます。

追加レッスン

追加レッスンを購入したり、学んだりします (→10)。

手作りレッスン

レッスンを作ったり、作ったレッスンで遊んだりします。

フリーペイント

自由に絵を描きます。参考画像として、写真を表示することもできます (→6)。

ギャラリー

描き終えた絵を展示します（→9）。

こうかん

ローカルプレイやいつの間通信を利用して、描いた絵や作ったレッスンをこうかんします（→11、12）。

ビンス先生アイコン


ビンス先生の豆知識を表示します。内容は日替わりです。

設定

サウンド、いつの間通信の設定、スタッフクレジットが選べます。初めて起動したときに見たビンス先生の説明の見直しもできます。




おしらせ

任天堂から追加レッスンのおしらせが届くと、レッスンのアイコンに  が表示されます。



データを保存する

「入門コース」「応用コース」「追加レッスン」「手作りレッスン」「フリーペイント」それぞれに最大50ずつ、進行状況を保存できます。 (→7) を選んでメニューを表示し、「保存する」から保存の種類を選びます。

「レッスン」では、各ステップの開始時にも、保存することができます。

※データはすべてSDカードに保存されます。

経過を保存

中断データを保存します。あとで続きから描くことができます。

作品集に保存

ギャラリーに展示できるように保存します。最大100枚保存できます。

JPEG画像として保存

JPEG画像として保存します。保存した絵はHOMEメニューの『ニンテンドー3DSカメラ』やパソコンなどで見ることができます。

データを消去する

描いた絵などを消去する

描いた絵やレッスン・フリーペイントの中断データは、各メニュー画面でデータごとに消去できます。

全データを消去する

HOMEメニューからソフトを起動するとき、**Ⓐ+Ⓑ+ⓧ+Ⓨ**を同時に押し続けると、すべてのデータを消去できます。

※SDカードに保存されている描いた絵やレッスン・フリーペイントの中断データや追加レッスンの購入履歴は消去されません。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。



ご注意ください

- むやみに電源をON/OFFする、データの保存中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 保存されたデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、データが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

レッスン

レッスンを始める

新しく始める場合は「レッスンを選ぶ」を、続きから始める場合は「中断データのつづきから」を選びます。



🍊 レッスンを選ぶ

最初に選べるレッスンは、入門コース、応用コースそれぞれ1つのみです。

レッスンを1つ終了すると、次のレッスンを選べるようになります。

📍を選ぶと、選んでいるレッスンの詳細が表示されます。


レッスンを進めていくと、ミニレッスンを選べる場合があります。ミニレッスンでは、レッスンの復習ができます。



レッスンを進める

講義と実習の組み合わせで行われます。講義中は、説明やお手本などが表示されます。実習中は、下画面がキャンバスになります。ツールメニュー（→7）やいろいろな画材（→8）を使いながら、タッチペンで絵を描きます。



を選ぶと、レッスンメニューが表示されます。次のステップに進んだり、進行状況を保存したりできます。


フリーペイント

フリーペイントを始める


「はじめから」を選ぶと、参考画像とキャンバスや紙の種類を選べます。参考画像は、『ニンテンドー3DSカメラ』で撮影した写真や、SDカードに保存してある画像からも選べます。

※画像によっては、読み込めない場合があります。

フリーペイントを進める

自由に絵を描きます。を選ぶと、フリーペイントメニューが表示されます。参考画像を変更したり、進行状況を保存したりできます。



絵を描いているときに  を選ぶと、ツールメニューが表示されます。

※レッスンによっては、表示されないアイコンもあります。

先生

レッスンを進めたり、進行状況を保存します。「絵を乾かす」（画材によっては「絵を定着させる」）を選ぶと、これまでに描いた部分が上から塗った画材と混ざらなくなり、消しゴムやウエスで上からこすっても消えなくなります。

画材



使用中の画材です。

工具箱

使用する画材を変更します。画材を変更すると、これまでに描いた部分が上から塗った画材と混ざらなくなり、消しゴムやウエスで上からこすっても消えなくなります。

グリッド

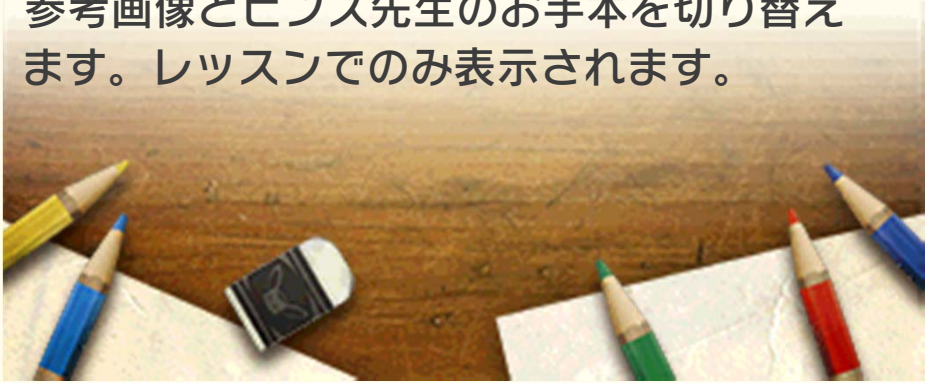
キャンバスにグリッド（小さなマス目）が表示され、描くときの目安にできます。グリッドを表示すると、上画面の表示が2Dになります。

  **ズーム**



描いている絵を拡大表示します。もう一度選ぶと、全体表示に戻ります。

  **上画面の表示切り替え**

参考画像とピンス先生のお手本を切り替えます。レッスンでのみ表示されます。







鉛筆

鉛筆と消しゴムの種類を選びます。で描く線の太さや消す幅を変更します。を選ぶと、試し描きができる紙が出ます。



絵具

絵具を混ぜたり、絵筆を選んだりします。で直前の操作の取り消し、で選択中の絵具の消去、でパレットの変更ができます。でカラーサークルを表示します。応用コースでは、先生が使っている色の混ぜかたも上画面に表示されます。

新しい色の絵具を出す

パレットの絵具のない場所を選んでから、絵具のチューブを選びます。パレットで選んでいる色は、上画面に●のように表示されますので、色を作るときの参考にできます。



絵具を混ぜる

絵具の出ている場所を選んでから、絵具のチューブを選びます。

絵具に水をたす

絵具にたす水の量を調節します。



筆に絵具をつける

筆につける絵具の量を調節します。



ウエス（布）を使う

キャンバスに塗った絵具を拭き取ります。



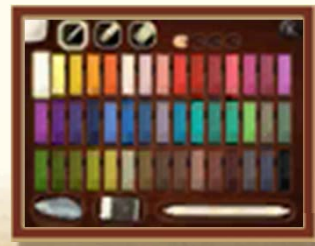
色鉛筆

色鉛筆を選びます。👉
で他の色のセットも選べます。



パステル

パステルを選びます。👉
で他の色のセットも選べます。



ギャラリー内を移動する

◎でギャラリー内を見回すことができます。☒を押すか、下画面に表示されている矢印を選ぶと、前に進みます。◀☒を選ぶと、メインメニューに戻ります。

絵を展示する

空いている展示スペースに近づき、「作品集」から絵を選んで展示します。フレーム（額縁）や展示する向きを選ぶこともできます。展示されている絵に近づくと、絵を外したりフレームを変更したりできます。



追加レッスン (インターネット通信)

インターネットに接続すると、追加レッスンを購入することができます。追加レッスンは、レッスンとミニレッスンが1セットになっています。

※インターネット設定については、本体の取扱説明書をお読みください。



保護者による使用制限

本体の「保護者による使用制限」を設定すると、次の機能を制限することができます。

- ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入
- 写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信
- 他のユーザーとのインターネット通信
- フレンドの登録

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

追加レッスンを購入する

インターネットを通じて、追加レッスンを有料で購入します。

追加レッスンの購入方法

🟡 操作手順

- 1.メインメニューから「レッスン」→「追加レッスン」→「レッスンを選ぶ／購入する」→「ショップにつなぐ」または、「🔄（更新）」の順に選ぶと、ショップにつながります。



- ※初回のみ「レッスンを選ぶ／購入する」を選んだタイミングで、ショップにつながります。
- 2.購入する追加レッスンを選び、「購入する」を選びます。
 - ※購入済みのレッスンのデータがSDカードにない場合は、「購入する」の代わりに「再受信」と表示されます。
 - 3.«購入する」を選びます。
 - ※事前に「法令に基づく表示」を確認してください。
 - 4.再度「購入する」を選ぶと、ダウンロードが始まります。
 - 5.«はじめる」を選ぶとレッスンが始まり、ショップと切断されます。



追加レッスン購入に関するご注意

- 追加レッスンの購入履歴はニンテンドーeショップの「ご利用記録」から見るすることができます。
- 購入した追加レッスンの返品・返金・交換はできません。
- 一度購入した追加レッスンは、消去しても無料で再受信できます。
- ※「ご利用記録の削除」を行うと、再受信できません。くわしくは、ニンテンドーeショップの電子説明書をお読みください。
- ※配信を中止または終了されたソフトは再受信できなくなることがあります。あらかじめご了承ください。
- 購入した追加レッスンはSDカードに保存されます。
- 追加レッスンは、ダウンロード時に使用していた本体でのみ使用できません。他の本体にSDカードを差し込んでも使用できません。

残高の追加方法

追加レッスンを購入するには、ニンテンドーeショップに購入金額分の残高が必要です。メインメニューから「レッスン」→「追加レッスン」→「残高を追加する」の順に選んで、残高を追加してください。

残高を追加するには、下記のいずれかが必要です。

- ニンテンドープリペイドカード
- ニンテンドープリペイド番号
- クレジットカード

※クレジットカード情報を、本体に登録することもできます。クレジットカード情報を登録しておくことで、次回から登録時に入力したクレジットカード情報のパスワードを入力するだけで、残高を追加できるようになります。

※クレジットカード情報の削除は、ニンテンドーeショップの「設定・その他」から行えます。



近くの人とこうかんする (ローカルプレイ)

人数分の3DS本体と『新 絵心教室』があれば、描いた絵や作ったレッスンなどをこうかんできます。送信は最大11人まで同時に行えます。

用意するもの

ニンテンドー3DS本体……………
 ……プレイする人数分の台数（最大12台）
 『新 絵心教室』……………
 ……プレイする人数分の本数（最大12本）

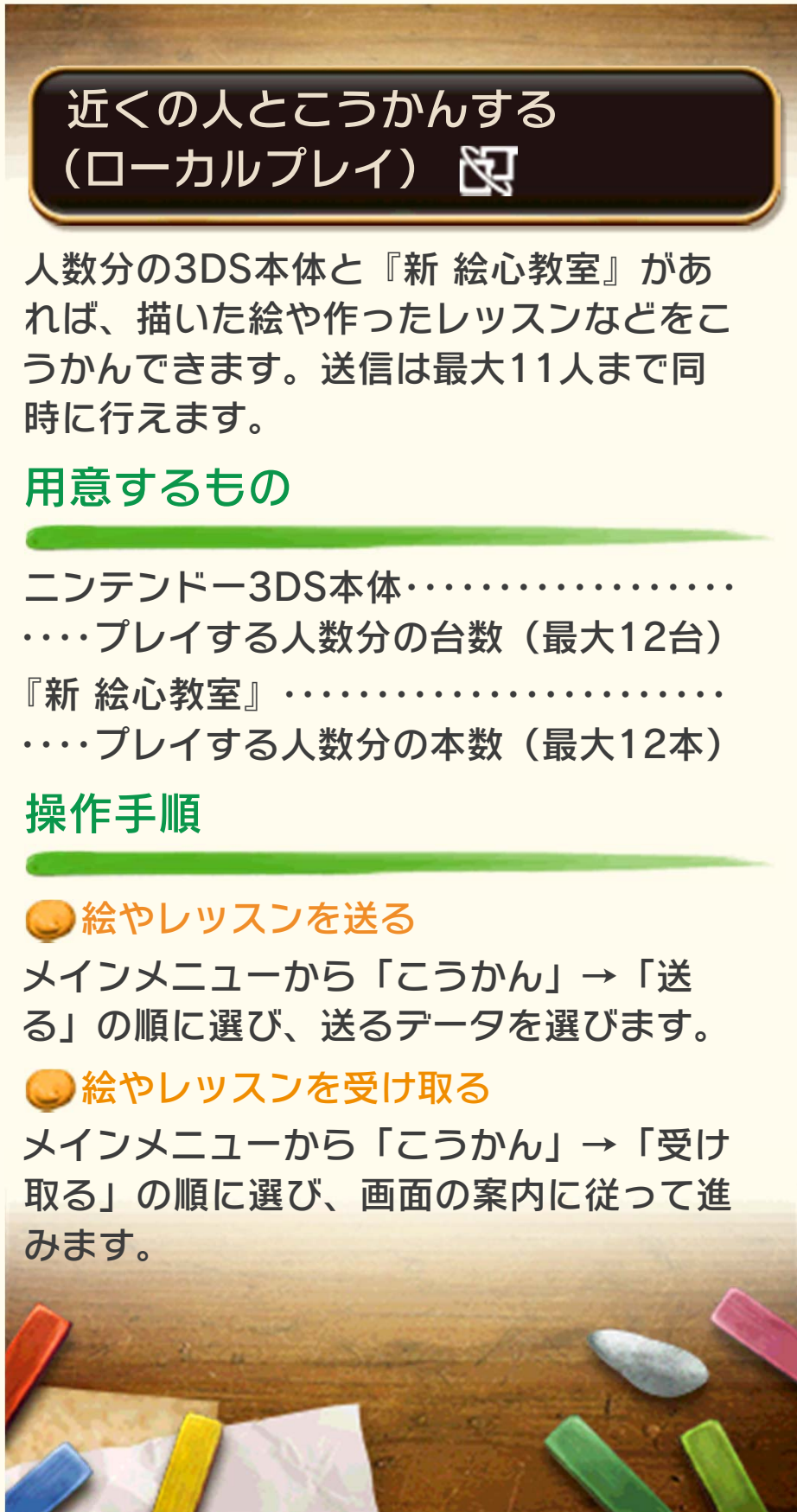
操作手順

絵やレッスンを送る

メインメニューから「こうかん」→「送る」の順に選び、送るデータを選びます。

絵やレッスンを受け取る

メインメニューから「こうかん」→「受け取る」の順に選び、画面の案内に従って進みます。



いつの間に通信でこうかんする (いつの間に通信)

初めて起動するとき、いつの間に通信のオン/オフの設定を行います。いつの間に通信をオンにすると、ソフトを利用していないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信し、任天堂からのお知らせを受信したり、描いた絵や作ったレッスンを、フレンドとこうかんしたりできます。

※いつの間に通信で受け取ったデータは、SDカードに保存されます。SDカードはいつも本体に差し込んでおくことをおすすめします。

※いつの間に通信でデータを送受信するには、お互いにフレンド登録をしている必要があります。フレンド登録は、HOMEメニューの『フレンドリスト』で行えます。くわしくは本体の取扱説明書をお読みください。

※いつの間に通信の設定は、メインメニューの設定でも行えます。

「いつの間に通信」を使用する

いつの間に通信を使用するには、利用規約への同意と本体のインターネット設定が必要です。

※利用規約やインターネットの設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

描いた絵や作ったレッスンをフレンドに送る

メインメニューから「こうかん」→「フレンドに送る」の順に選び、画面の案内に従って進みます。

「いますぐチェック」を選ぶと、その場で新しいデータが届いているかを確認できます。送信予約がされているデータがあった場合は、その場で送信されます。



商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、
祝、会社設定休日を除く）

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00
土：9:00～17:00（日、祝、会社
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1