

Wii Sports Club

1 しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 しょう
使用できるコントローラー

3
インターネットでできること

4 ほごしゃかた
保護者の方へ

はじめに

5
どんなゲーム？

6
データのセーブほそん（保存）について

7 そうさほうほう
操作方法

8
はじめかた

9
チケットの購入こうにゅう ゆうりょう（有料）：ダウンロード版ばんのみ

試合をする

10 たいがいじあい あそ
対外試合で遊ぶ

11 じあい あそ
リビング試合で遊ぶ

12 おこな
トレーニングを行う

ミiverse
Miiverse

13 ミiverse
Miiverseでできること

テニス

14 あそ
テニスの遊びかた

15 そうさほうほう
テニスの操作方法

ボウリング

16 あそ
ボウリングの遊びかた

17 そうさほうほう
ボウリングの操作方法

ゴルフ

18 あそ
ゴルフの遊びかた

19 そうさほうほう
ゴルフの操作方法

ベースボール

20 あそ
ベースボールの遊びかた

21 そうさほうほう
ベースボールの操作方法

ボクシング

22 あそ
ボクシングの遊びかた

23 そうさほうほう
ボクシングの操作方法

Q&A

24 Q&A

せいひん
この製品について

25 けんりひょうき
権利表記など

こま
困ったときは


26 とあさき
お問い合わせ先

1

1 しよう まえ ご使用になる前に

このでんしせつめいしょをよよくおよ読みいただき、ただしくおつかいください。

あんぜん しよう 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (あんぜん しよう
安全に使用するために)は、ご
しよう まえ かなら よ
使用になる前に必ずおよ読みください。ここここには、おきゃくさま
のけんこう あんぜん たいせつ ないよう か
健康と安全のための大切な内容が書かれています。
しよう かた ちい こ さま ばあい ほ ご しゃ かた
ご使用になる方が小さなおこさまの場合は、保ほ護ご者しゃの方かたが
よよくよんでせつめいご説明ください。

本体に登録したWiiリモコンプラスを使用します。一部のメニュー操作やスポーツでは、Wii U GamePadを使用します。



- ※ 必要なコントローラーの数は、スポーツにより異なります。最大4人まで遊ぶことができます。
- ※ GamePadは、1台しか登録できません。
- ※ Wiiリモコンプラスの代わりに、Wiiモーションプラスを取り付けたWiiリモコンも使用できます。


Wiiリモコンプラスの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。




インターネットに接続すると、次のことがお楽しみいただけます。


全国のプレイヤーと対戦する

インターネットを使って、全国のプレイヤーと対戦できます  10。

Miiverseに投稿する

Miiverseに、試合の感想や対外試合中に表示させるメッセージを投稿できます  13。

成績を見る

所属クラブの順位や、全国のプレイヤーの成績、フレンドのランキングなどを見たりできます  8。


いつの間にも通信で情報を受け取る



『Wii Sports Club』に関するお知らせ（宣伝／広告／キャンペーン情報を含む）や、ランキングなどの情報を受け取れます。

チケットを購入する（ダウンロード版のみ）


ダウンロード版では、チケット  9 を購入することで、体験入会後もスポーツを楽しむようになります。



※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書（冊子）の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ Miiverseに投稿するためには、インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの初期設定を行っておく必要があります。MiiverseはWii Uメニューで （Miiverse）を選ぶと起動できます。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで （説明書）を選ぶと表示されます。

ここは おとなのひとに みてもらってください

お子様の使用を制限したい場合は、Wii Uメニューの 
(保護者による使用制限)で、制限したい項目を選んでく
ださい。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

項目名	制限内容
ゲームソフト の通信機能	インターネットを使った対戦、Miiverse  の表示、クラブ情報の閲覧、い つの間にも通信による情報の受け取りなど を制限します。
ニンテンドーe ショップ等での 商品やサービ スの購入	チケットの購入  を制限できます。
Miiverseの 使用	「投稿のみ制限する」でテキストや手書き の投稿を制限でき、「投稿・閲覧を制限 する」でテキストや手書きの投稿・閲覧 を制限できます。



『Wii Sports Club』は、WiiリモコンプラスやWii U GamePadを使い、直感的な操作でスポーツを楽しむゲームです。インターネットを使うと、全国のプレイヤーと対戦したり、対戦中にメッセージを送りあってコミュニケーションをとることもできます。

パッケージ版とダウンロード版があり、それぞれ以下の特徴があります。



パッケージ版

すべてのスポーツを、制限なく遊べます。

ダウンロード版

はじめてプレイしたときから24時間は体験入会となり、すべてのスポーツを無料で遊べます。24時間後は、チケットを購入してお楽しみください。

たいけんにゅうかい ちゅうい
体験入会のご注意

- ・たいけんにゅうかい りよう体験入会を利用するには、インターネットにせつぞく接続するひつよう必要があります。
- ・じょうほうクラブ情報  やいちぶランキングなど、一部のデータデータがはんえい反映されません。
- ・Wii Uメニューの  (ほごしゃ保護者によるしようせいげん使用制限)で、「ゲームソフトの通信機能ゲームソフトの通信機能」を制限している場合は、たいけんにゅうかい りよう体験入会を利用できません。


データをセーブする

試合が終了したときなどの特定の場面で、自動的にセーブされます。段位や成績などは、選んだMiiごとにセーブされます。


※ セーブデータは、パッケージ版とダウンロード版で、共通のものを使用します。

セーブに関するご注意

以下のときは、段位や成績がセーブされません。

- ・「ゲスト」のMiiを選んだとき  11
- ・テニスで、ほかのMiiとチームを組んで試合をしたとき

データを引き継ぐ

トップメニュー画面  8 で、「設定」→「登録Miiの変更」の順に選ぶと、段位や成績のデータをほかのMiiに引き継ぐことができます。

※ データをセーブしたMiiを『Miiスタジオ』で削除したり、「おきにいい登録」を解除した場合でも、ほかのMiiにデータを引き継げます。

※ 「ユーザーのMii」の段位や成績は、ほかのMiiに引き継げません。

セーブデータを消す

Wii Uメニューの「本体設定」の「データ管理」で、セーブデータを消去できます。



メニューの操作方法

Wiiリモコンプラス（縦持ち）で操作します。一部のメニューはWii U GamePadをタッチして操作します。

Wiiリモコンプラスでの操作方法

項目の選択	+
決定	A
キャンセル	B

※ Wiiリモコンプラスで項目をポイントしても選択できます。

※ メニューの操作は一部の場面を除いて1Pが行います。



試合中の操作方法

Wiiリモコンプラスを振ったり、GamePadを動かすことがあります。周りに注意してプレイしてください。

ポーズメニュー

リビング試合 11 やトレーニング 12 で+を押すと、ポーズメニューが表示されます。Wiiリモコンプラスの動作チェックも行えます。





あそ はじめて遊ぶとき

いつの間^まに通信^{つうしん}の設定^{せってい}をしたり、所属^{しよぞく}するクラブ^{えら}を選^{えら}んだりします。クラブ^{えら}を選^{えら}ぶと、トップメニュー^{がめん}画面^{すず}へ進みます。

※ 一度^{いちど}所属^{しよぞく}したクラブ^{えら}は、24時間^{じかん}は変更^{へんこう}できませんのでご注意^{ちゅうい}ください。

クラブについて

各都道府県^{かくとどうふけん}に1つずつあります。クラブ^{だひょう}の代表^{だひょう}として対外試合^{たいがいしあい}をしたり、同じクラブ^{おな}のメンバー^{おうえん}に応援^{おうえん}コメント^{おく} → 13 を送^{おく}ったりできます。

※ どの都道府県^{とどうふけん}にも所属^{しよぞく}しないオープンクラブ^{おーぷんくらぶ}もあります。




えら スポーツを選ぶ

プレイするスポーツ^{えら}を選^{えら}ぶと、モード^{せんたく}選択^{がめん}画面^{すず}へ進みます。



※ 画面^{がめん}はダウンロード^{ばん}版^{ばん}のものです。

※ ダウンロード^{ばん}版^{ばん}では、チケット^{ゆうこうきかん}の有効期間^すが過ぎ^{あそ}て遊^{あそ}べなくなった^{はいろ}スポーツ^{ひょうじ}（灰色^{はいろ}で表示^{ひょうじ}されます）や、を選^{えら}ぶと、ニンテンドーeショップ^{こうにゅう}でチケット^{こうにゅう}を購^{こうにゅう}入^{にゅう}できます → 9 。

じょうほう クラブ情報

所属クラブの情報や成績、ランキングを見ることができます。また所属クラブのMiiverseコミュニティを見ることができます。



マイページ

プレイデータ（成績）や、フレンドのランキングなどを確認したり、Miiverseにテキストや手書きを投稿したりできます。



※ フレンドのランキングでは、パッケージ版をプレイしたフレンドや、ダウンロード版でチケットを購入してプレイしたフレンドの成績が表示されます。

せってい 設定

所属クラブや、いつの間にも通信の設定などを変更できます。

えら モードを選ぶ

プレイするモードを選びます。



たいがいじあい 対外試合 10

インターネットを使って、全国のプレイヤーと試合をします。

 じあい リビング試合 → 11

1～4人^{にん}で、試合^{しあい}をします。

 トレーニング → 12

ミニゲームに^{ちょうせん}挑戦して、^{こうとくてん}高得点をめざします。

ダウンロード版では、インターネットを利用してチケットを購入すると、体験入会後もスポーツを楽しめます。

※ チケットを購入すると、同じWii U本体を使用しているほかのユーザーもスポーツを楽しめるようになります。

※ パッケージ版では、チケットを購入することなくすべてのスポーツを楽しめます。



チケット（ダウンロード版のみ）

2種類の中から、プレイスタイルに合ったチケットを選べます。

種目別会員パス


一度購入すると、いつでもそのスポーツがプレイできるようになります。お気に入りのスポーツをじっくりプレイしたい方におすすめです。

24時間ビジターチケット

購入したときから24時間、すべてのスポーツがプレイできます。友だちが集まったときにプレイしたい方や、いろんなスポーツをプレイしたい方におすすめです。



購入方法（ダウンロード版のみ）

- ダウンロード版のトップメニュー画面で、 や有効期間が過ぎたスポーツを選ぶと、チケット選択画面が表示されます。



2. 購入したいチケットを選び、ニンテンドーeショップへ移ります。



※「説明」を選ぶと、そのチケットの説明が表示されます。

3. ニンテンドーeショップ電子説明書の「追加コンテンツや利用券を購入する」の項目をご覧ください、画面の案内に従って操作してください。

※ 電子説明書は、ニンテンドーeショップの「マイメニュー」を選び、「ヘルプ」から「説明書」を選ぶと、ご覧いただけます。

※ ニンテンドーeショップは、HOMEメニューで🛍️を選ぶことでも起動できます。



たいがいじあい はじ 対外試合の始めかた

がめん あんない
画面の案内にしたがって、以下の手順で操作します。

1. プレイスタイルを変更する

たいがいじあい しょう
対外試合で使用する「ユーザーのMii」のプレイスタイル（利き手など）を変更できます。変更するときには「プレイスタイルを変える」を、変更しないときは「決定」を選びます。



※ 1PのMiiは、自動的に「ユーザーのMii」に固定されます。ほかのMiiは選べません。

※ テニスで遊ぶときのみ、1人で参加するか、2Pとチームを組んで参加するかを選びます。

※ ベースボールとボクシングでは、「ユーザーのMii」のほかに、Wii U本体に登録したほかの「ユーザーのMii」や「おきにいのMii」も試合に登場させるかどうかを選びます。

2. 対戦相手を選ぶ

どんなプレイヤーと対戦するかを選びます。



だれとでも

ぜんこく
全国のプレイヤーと対戦します。

※ 実力の近い相手が自動的に選ばれます。

フレンドと

フレンドと^{たいせん}対戦します。「フレンドを^ま待つ」を選んでフレンドが来るまで^ま待つか、^{たいせん}対戦相手を^{あいて}募集中のフレンドを^{えら}選びます。



クラブをえらんで

^{えら}選んだクラブのメンバーと^{たいせん}対戦します。



^{しょぞく}所属クラブ

^{じぶん}自分が^{しょぞく}所属しているクラブです。

^{とくい}得意クラブ

^{しょぞく}所属クラブが^{とくい}得意としている（^{しょうりつ}勝率が高い）クラブです。

^{にがて}苦手クラブ

^{しょぞく}所属クラブが^{にがて}苦手としている（^{しょうりつ}勝率が低い）クラブです。

^{きょう}今日のライバルクラブ

すべてのクラブの中から、^{なか}毎日自動的に^{えら}選ばれるクラブです。

かくにん 3.Miiを確認する

Miiやプレイスタイルなどが
ひょうじ
表示されます。「はじめる」
お たいせん あいて さが
を押すと、対戦相手を探しま
す。



※ 対戦相手を探している間、練習しながら待つことができま
す。

※ 「ちよこっとメッセージ編集」を^{へんしゅう}選ぶと、ちよこっとメッセ
ージを編集できます → **13**。

しあい かいし 4.試合開始

対戦相手が見つかると、試合開始です。周りに人がいな
いか、物が^{もの}ないかを^{かくにん}確認して試合を行ってください。

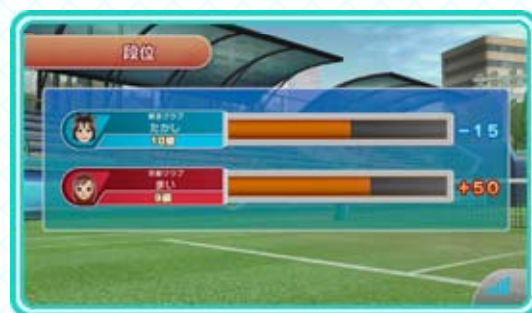


けっか はっぴょう 結果発表

試合が終わると、最終スコアや^{だん い}段位が表示されます。よ
い成績をおさめると、「クラブに^{ほうこく}報告」でMiiverseへ
しあい けっか ほうこく どうこう
試合結果の報告を投稿することができます。

だん い 段位

プレイヤーの腕前を表します。
しあい か たか
試合に勝ったり高いスコアを
だ
出したりするとゲージが増え、
まん つぎ きゅう あ
満タンになると次の級に上
ります。



※ 試合に負けたり低いスコアを出したりすると、ゲージが減り
ます。

Miiを選んで、1人でプレイしたり、2～4人で対戦したりできます。




Miiを選ぶ

「Wii U本体」か「ゲスト」の中からMiiを選びます。



※ 一度遊んだスポーツでは、最後に選んだMiiが自動的に選ばれます。

課題とスタンプ

試合の開始時などに表示される  をポイントして **A** を押すと、課題が表示されます。課題をクリックすると、結果発表時にスタンプがもらえます。



Miiを選んで、3種類のトレーニングが行えます。



メダル

高いスコアを出すと、メダルが獲得できます。スコアによって、メダルの色が異なります。



Miiverseを通じて、メッセージを送ったり、所属クラブのメンバーから応援コメントを掛けてもらったりできます。

メンバーズ Miiverseとは

世界中の人たちがMiiを通じてつながる、Wii Uに内蔵された新しいネットワークサービスです。ゲームの中での体験をさまざまな形で世界中の人と共有することができます。すべてのWii U用ソフトにはそれぞれ専用の「コミュニティ」という場があり、お気に入りのソフトの情報を交換したり、気になるソフトの評判をチェックしたりすることができます。Miiverse利用ガイドに沿ってお楽しみください。



ちょこっとメッセージ

対外試合では、試合の合間に十字/十字/十字を押すと、あらかじめ編集しておいた「ちょこっとメッセージ」を送ることができます。



メンバーズ ちょこっとメッセージを編集する

対外試合のMii確認画面か、対外試合中にWii Uゲームパッドで表示される「ちょこっとメッセージ編集」を選べると、以下のような手順で編集できます。

※ 編集は、GamePadで行います。

1.編集したいメッセージを選ぶ

編集したいメッセージをタッチします。



※「あいさつ」メッセージは、試合開始時の対戦相手紹介画面で、一度だけ表示されます。

2.送りたいメッセージを選ぶ

送りたいメッセージをタッチします。「Miiverseから」をタッチすると、Miiverseに投稿した内容の中から選べます。



※「あいさつ」「ほめる」「よろこぶ」「くやしがる」「種目」をタッチすると、選べるメッセージが切り替わります。

Miiverseに投稿するには

トップメニュー画面で、「マイページ」→「Miiverse投稿」→「ちよこっとメッセージ」の順に選びます。投稿したテキストや手書きは、1時間ほど経つと対戦相手に送れるようになります。

※ スポーツごとに最新の20件が保存されます。

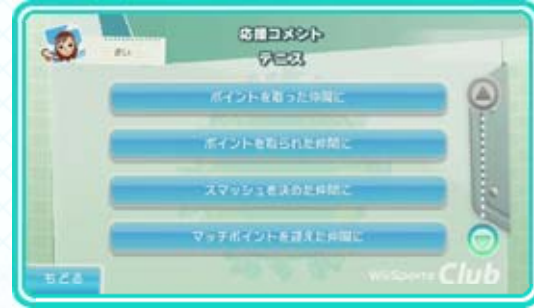
メンバーからの応援コメント

リビング試合では、ナイスプレイや惜しいプレイをすると、クラブのメンバーから応援コメントを掛けてもらえることがあります。



おうえん おく
応援コメントを送る

トップメニュー画面で、「マイページ」→「Miiverse投稿」→「応援コメント」の順に選びます。



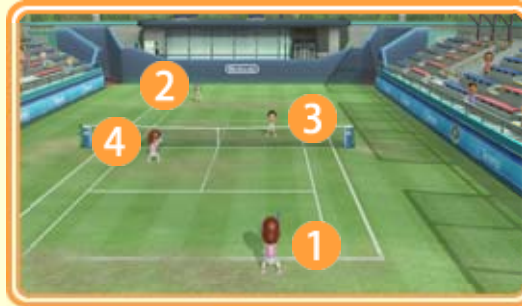
きてい せんしゅ
規定のポイントを先取すると、
かくとく きてい
1ゲーム獲得となります。規定
すう せんしゅ か
のゲーム数を先取すると、勝
ちです。



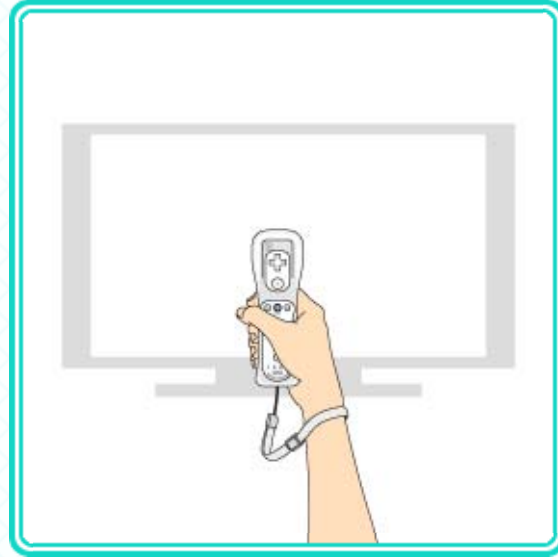
※ 1ゲームマッチのときのみ、タイブレーク方式ほうしきで試合しあいを行います。おこな

タイブレーク方式ほうしきについて

7ポイント先取すると、
か
勝ちです。1→2→3→4
の順じゆんにサーブを打ちま
す。う



利き手で、テニスラケットを
持つように握って操作しま
す。

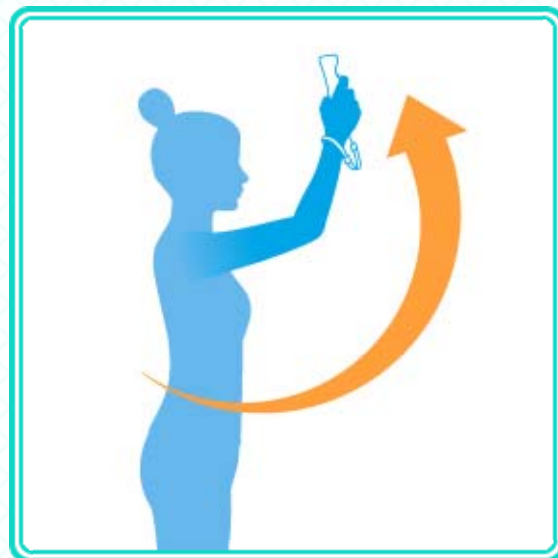


※ 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定して
ください。



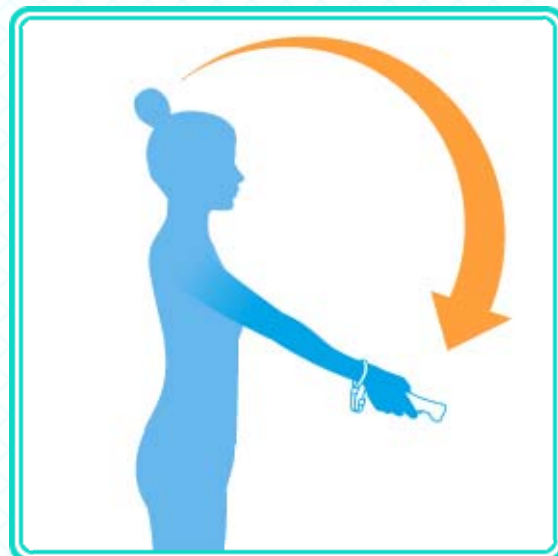
サーブ

1. Wiiリモコンプラスを振り
上げると、ボールをトスし
ます。



※ ④でもトスできます。

2. タイミングよく振り下ろし
て、ボールを打ちます。



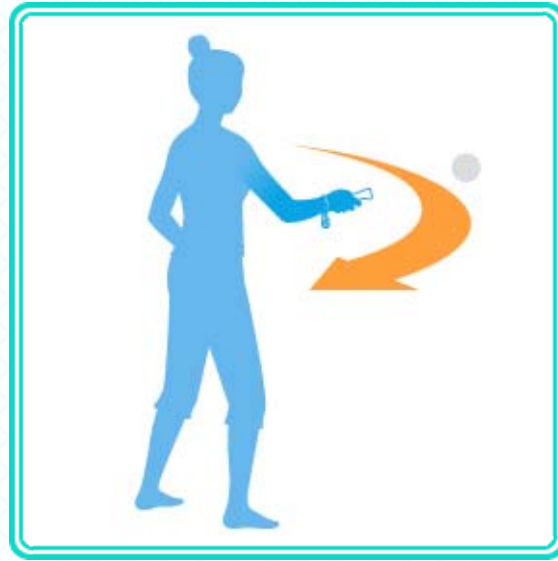
ストローク

軽く左右に振ります。状況に応じて、フォアハンドと
バックハンドを使い分けてプレイします。

フォアハンド



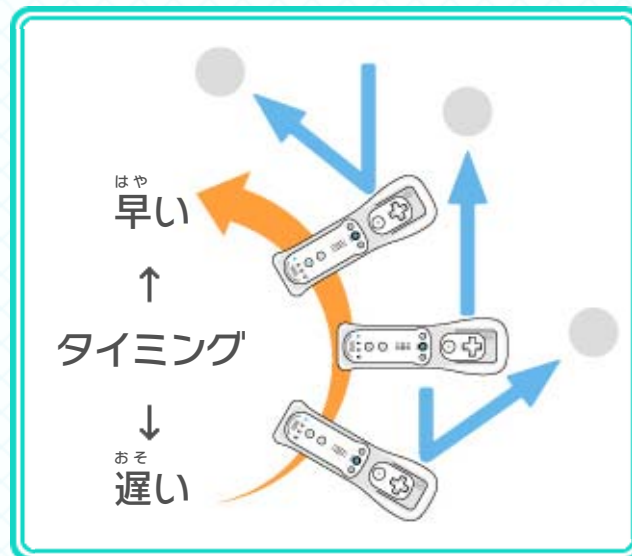
バックハンド



※ 手首をひねりながら振ると、トップスピンやスライスボールを打つことができます。

左右への打ち分け

ボールを打つタイミングをずらすと、ボールを左右に打ち分けられます。



ラケットを構え直す

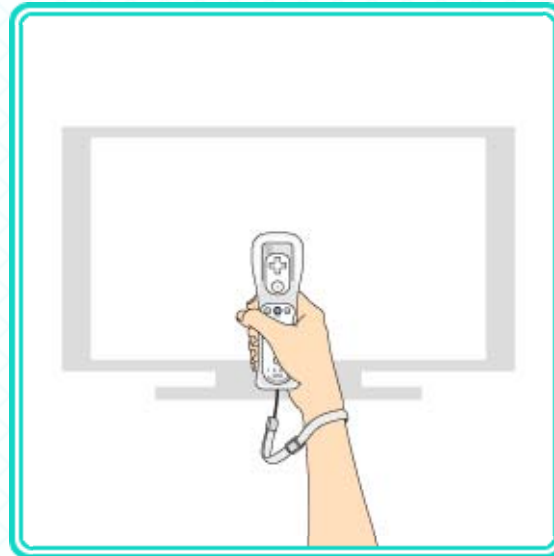
Wiiリモコンプラスをテレビに向けて \oplus を押すと、ラケットを構え直すことができます。Wiiリモコンプラスの向きと、ラケットの向きがズレてきたと感じたときに行ってください。

16 | ^{あそ}ボウリングの遊びかた

10フレームに^{ちょうせん}挑戦し、^{こうとくてん}高得点を狙^{ねら}います。



利き手で握って、操作します。



※ 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。



立ち位置や投げる方向を調整する

⊕で投げる位置／角度を調整します。位置／角度を切り替えるときは、Ⓐを押します。



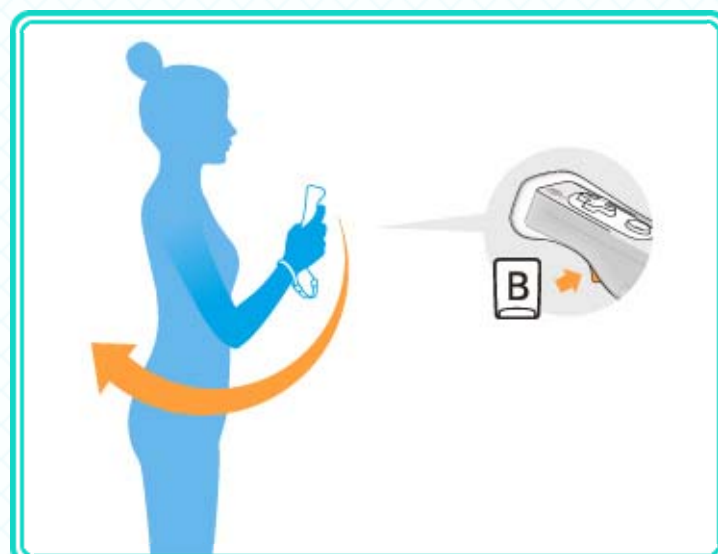
※ ⊕を押すと、ピンをズームしながら調整ができます。



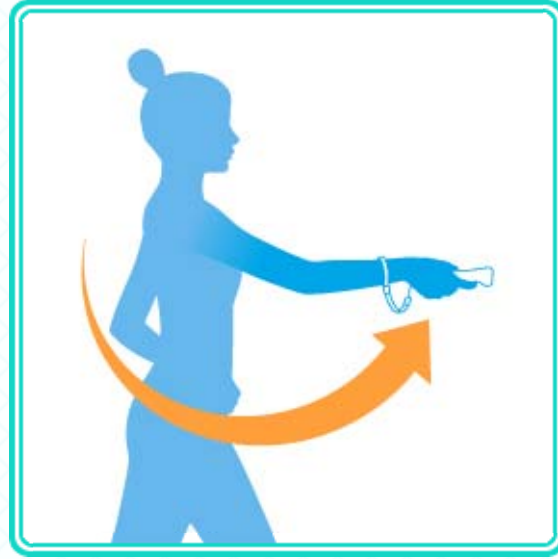
ボールを投げる

プレイスタイルが「オート」の場合は、以下のように操作します。

1. 胸の前で構えて、
Ⓑを押しながら後ろに引きます。



2. ④を押したまま、ボウリング
グ球を投げるように振りま
す。



※ 手首をひねりながら振ると、カーブボールを投げることもできます。

※ プレイスタイルが「マニュアル」の場合は、ボールを投げるタイミングにあわせて、④を離します。

※ 実際に手を放して投げないでください。

コースをまわり、カップに入はい
るまでの打数だすう きそを競います。



※ WiiリモコンプラスとWii U GamePadゲームパッドをつかつかあそあそびます。



あそ ゴルフ画面の見かた



1 かざむ ふうりょく
風向きと風力

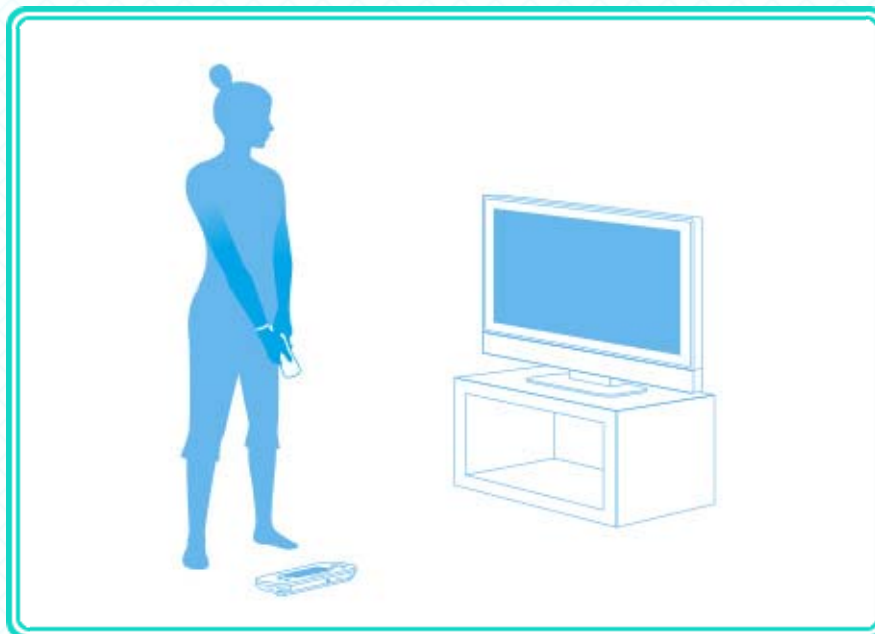
2 マップ

3 よそら
予想ライン

たま ひきより ほうこう よそら
球の飛距離と方向を予想するラインです。

※ スイングの強さつよや手首のひねりてくび、風向きかざむなどによって、球たまの
着地点ちやくちてんは異なります。

ゲームパッドを床に置き、ゴルフクラブを握るように
Wiiリモコンプラスを持って操作します。

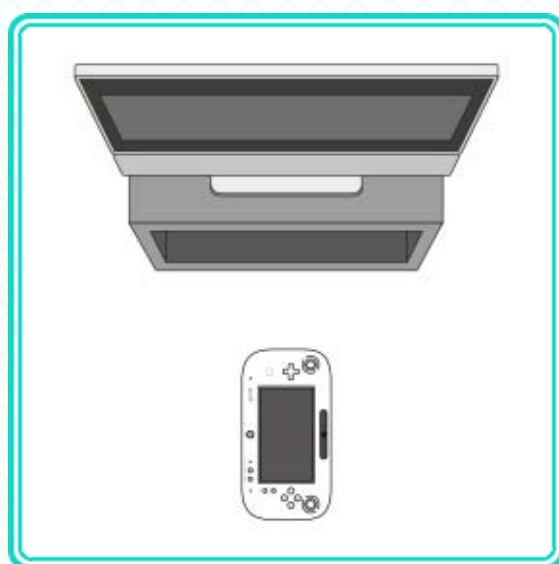


※ 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。

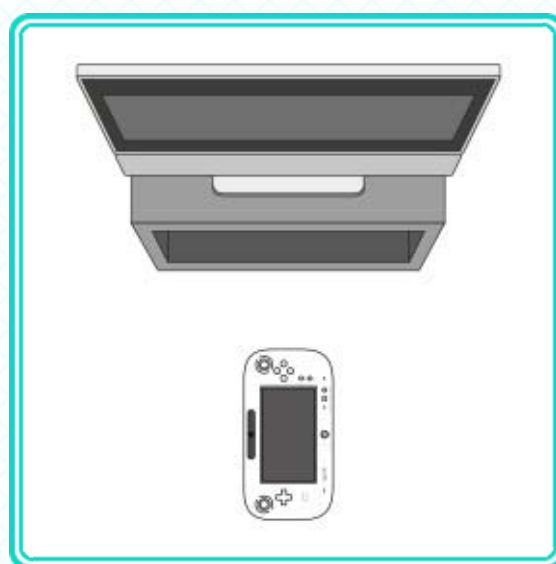
※ GamePadは、ACアダプターを抜き、平らな場所に十分なスペースを確保して置いてください。手や足をACアダプターに引っ掛けたり、GamePadを踏んだり蹴ったりすると、けがや故障の原因になります。

ゲームパッドの置きかた

下の図のように置くと、より臨場感あふれるプレイを楽しめます。



みぎう ばあい
右打ちの場合



ひだりう ばあい
左打ちの場合

GamePadは、テレビから1m以上離して置いてください。



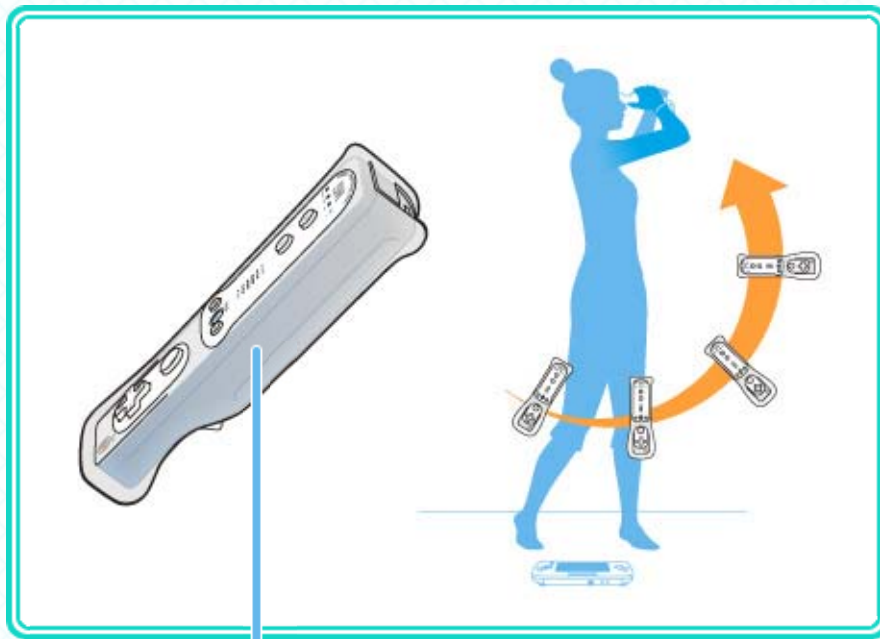
クラブやショットの方向を 変更する

☒^{つか}で使うクラブを、☒^{ほうこう}でショットの方向^{へんこう}を変更できます。



素振り

下の図のようにWiiリモコンプラスを振ると、素振り^{すぶり}をして、スイングの練習^{れんしゅう}ができます。



側面^{そくめん}で打つイメージ^うで振ります^ふ。

スイングメーター

ゲームパッド^{がめん}の画面には、スイングの強さ^{つよ}や手首のひねり^{あらか}を表すメーターが表示^{ひょうじ}されます。メーター



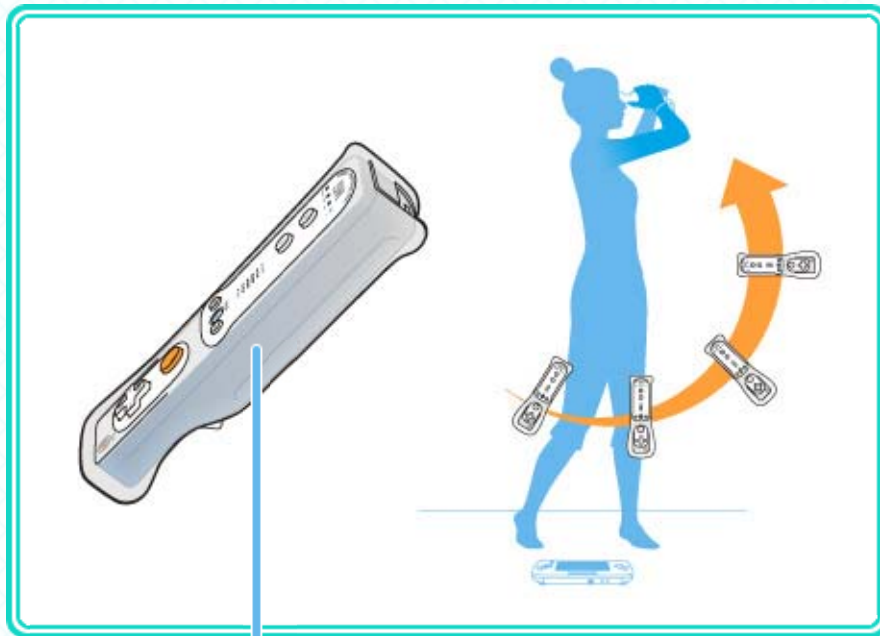
を見ながらスイングをすると、スイングの強さ^{つよ}や手首のひねり^{あらか}を確認^{かくにん}できます。

- ※ 手首^{てくび}をひねって振るとボールの打点^{だてん}が変わり、打った球^うが曲がり^{たま}ます。ボールの打点^{だてん}は、赤い点^{あか}で表示^{ひょうじ}されます。
- ※ 叩きつけるように振ると、バックspin^ふがかかります。
- ※ 強く振りすぎると、ミスショットになります。



ショット

①を押しながら、下の図のようにWiiリモコンプラスを振ると、球を打ちます。

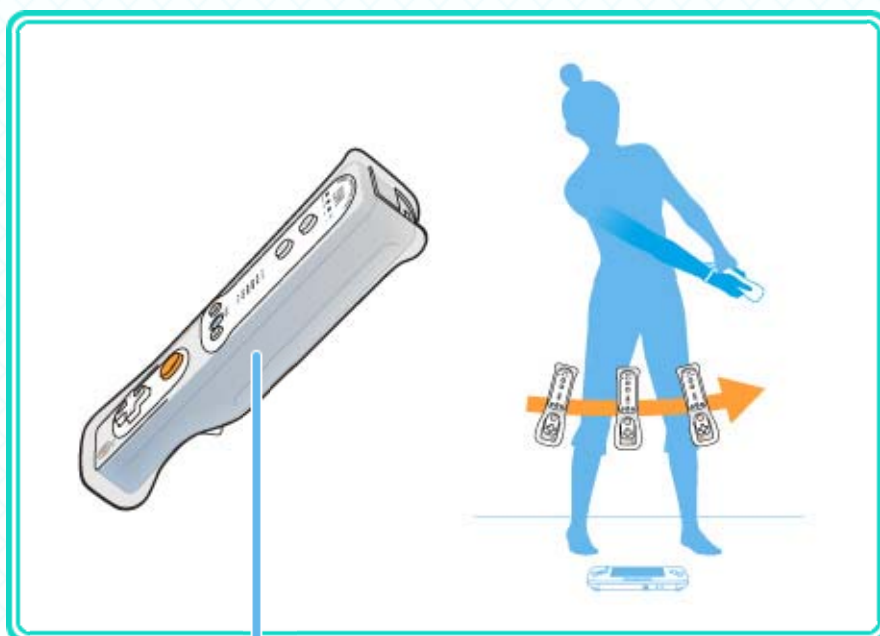


側面で打つイメージで振ります。



パッティング

グリーンでは、パターを使用してカップを狙います。①を押しながら、下の図のようにWiiリモコンプラスを振ります。



側面で打つイメージで振ります。

きふくじょうほう
起伏情報とズーム

①を押すと、起伏情報が表示
されます。②を押すと、Miiと
ボールがズームアップされた
状態でカップを狙うことがで
きます。



クラブを構え直す

WiiリモコンプラスをGamePadに向けて ○ を押すと、クラブを構え直すことができます。Wiiリモコンプラスの向きと、クラブの向きがズレてきたと感じたときに行ってください。

こうげきがわ しゅびがわ わ
攻撃側と守備側に分かれて、
しあい おこな
試合を行います。3イニング
お
が終わったときに、とくてん おお
得点の多い
か
チームが勝ちです。



※ てんいじょう さ
5点以上の差をつけると、コールドゲームで勝ちになります。



がめん み 画面の見かた

こうげきがわ がめん
※ 攻撃側の画面です。



1 カウント

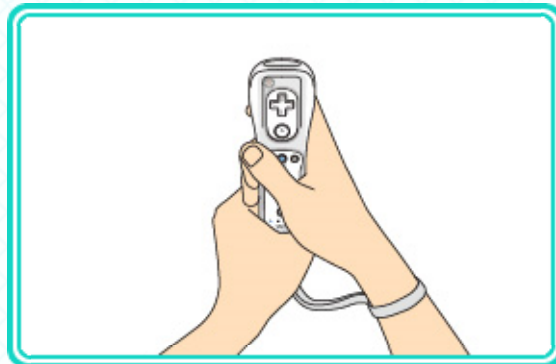
2 げんざい
現在のイニングとスコア

こうげきがわ
攻撃側はWiiリモコンプラスを、しゅびがわ
守備側はWii U
ゲームパッド
しやう そうさ
GamePadを使用して操作します。



こうげきがわ
攻撃側

①のある面が正面になるよう
にWiiリモコンプラスを握り、
バッティングをします。



※ 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定して
ください。

バッティング

Wiiリモコンプラスを立てて
構え、軽く振ります。



バットを構え直す

Wiiリモコンプラスの十字を押すと、バットを構え直
せます。Wiiリモコンプラスの位置と、バット位置
がズレてきたと感じたときに行ってください。



しゅびがわ 守備側

す
図のようにGamePadを持ち、ピッチングをしたりボールをキャッチしたりします。



ピッチング

あ
ZLとZRを押して、ピッチングをはじめます。

ゲームパッドを動かして狙いをつけ、投げたい球種のボタンをA/B/X/Yから選びます。



※ Xでストレート、Yでカーブ、Aでシュート、Bでフォークを投げます。左投げの場合は、YとAの操作が入れ替わります。

2. ボタンを押し続けるとパワーメーターがたまり、離すと投げます。パワーメーターが最大のときにタイミングよく離すと、球速が最大になります。



※ ボタンを押し続けすぎると、パワーメーターが減ります。

狙いをつけ直す

ゲームパッドのZLとZRを押すと、正面を狙い直せます。

狙いをつけにくいと感じたときに行ってください。

キャッチ

バッターがボールを打ち上げたときに行います。キャッチ用の○と、ボールの○が重なり続けるようにGamePadを構えます。



3ラウンド制の試合を行います。



※ 3ラウンドで勝負がつかない場合は、判定になります。



画面の見かた

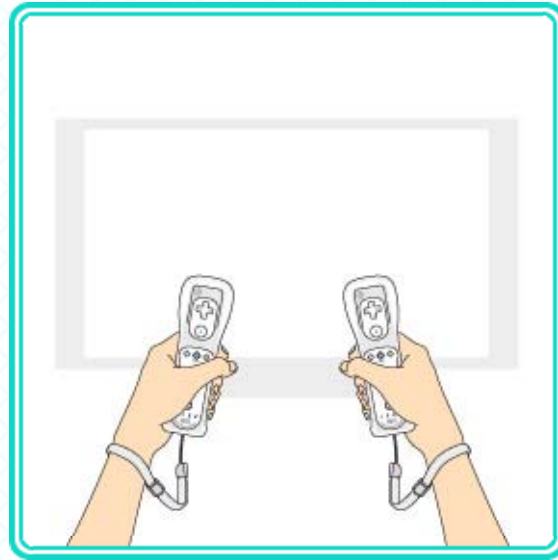


1 体力

パンチを受けると減り、なくなるとダウンします。

2 現在のラウンドと残り時間

Wiiリモコンプラスを2個^こ
 使用^{しよう}します。④のある面^{めん}
 正面^{しょうめん}になるようにWiiリモコ
 ンプラスを握^{にぎ}ります。



※ 1個^このWiiリモコンプラスでも遊^{あそ}べます。



グローブを構^{かま}える

八^じの字をつくるようにWiiリ
 モコンプラスを持^もちます。
 上下左右^{じょうげさゆう}に動か^{うご}かすと、グロー
 ブを構^{かま}える位置^{いち}を変^かえられま
 す。



パンチ

グローブを構^{かま}えた状態^{じょうたい}でWii
 リモコンプラスを軽^{かる}く突き出^つ
 すと、パンチ^{たか}します。高い位
 置^ちで構^{かま}えているときは顔^{かお}を、
 低い位置^{ひく}で構^{かま}えているときは
 ボディー^{こうげき}を攻撃^{こうげき}します。



※ 1個^このWiiリモコンプラスで遊^{あそ}ぶ場合は、④を押^おし続け^{つづ}ると体^{からだ}
 の向き^むを固定^{こてい}できます。狙^{ねら}いをつけにくいと感じ^{かん}じたときは④
 を押^おし続け^{つづ}ながらパンチ^おしましょう。

パンチの打ち分け

利き手を突き出すとストレートを、反対の手を突き出すとジャブを打ちます。また、左右から弧を描くように突き出すとフックを、下から上に突き上げるとアッパーを打ちます。

パンチの特徴

威力の高いストレートや素早く打てるジャブなど、パンチにはそれぞれ特徴があります。フックやアッパーにも特徴があるので、状況に応じて使い分けましょう。

※ 威力は、パンチの種類によって決まります。Wiリモコンプラスを強く振っても威力は変わりません。



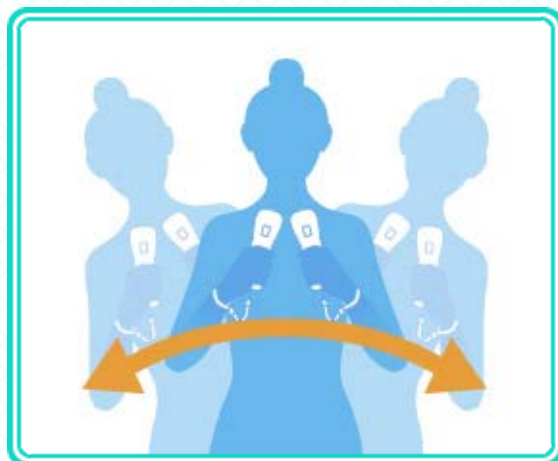
ガード

相手のパンチを防ぐようにグローブを構えると、ガードすることができます。



パンチを避ける

グローブを構えた状態で体を前後左右に傾けると、傾けた方向にMiiが動いてパンチを避けることができます。



グローブを構え直す

ハの字をつくるようにWiiリモコンプラスを持って
Ⓢを押すと、構え直すことができます。思ったよう
にパンチが打てないと感じたときに行ってください。
い。



ぜんぱん
全般

Q Wiiリモコンは使えますか？

A そのままでは使えませんので、Wiiモーションプラスを取り付ける必要があります。もしくはWiiリモコンプラスをご用意ください。

Q センサーバーは必要ですか？

A なくても遊ぶことはできますが、センサーバーをご用意いただくと、より快適にお楽しみいただけます。

- ・Wiiリモコンプラスで項目をポイントしても選択できるようになります。

- ・「テニス」でWiiリモコンプラスの向きと、画面上のラケットの向きが補正され、ズレにくくなります。

より快適に遊ぶために、をご用意することをおすすめします。

Q ゲームをはじめようとしたのですが、種目を選ぶボタンが灰色になっていて種目をはじめることができません。なぜですか？

A ダウンロード版で各種目を遊ぶためには、まずチケットをご購入いただく必要があります。ニンテンドーeショップで「24時間ビジターチケット」か「種目別会員パス」をお買い求めください。「24時間ビジターチケット」には利用期限がありますので、有効期間が過ぎると種目が遊べなくなります。チケットを購入しているのにボタンが灰色になっていて遊べない場合は、以下の可能性があります。

- ・「保護者による使用制限」の「ゲームソフトの通信機能」を制限している

- ・インターネット接続に問題がある

Q クラブは自分の好きなところを選んでもいいのですか？

A はい、自由に選ぶことができます。必ずしも自分の居住地を選ぶ必要はありません。ただしクラブは一度選ぶと24時間は変更できませんのでご注意ください。

Q プレイ中にWiiリモコンプラスやWii U GamePadの向きがズレているように感じるのですが.....

A 以下の操作を行うと、ズレを直すことができます。

- ・テニス：Wiiリモコンプラスをテレビに向けて+
- ・ゴルフ：WiiリモコンプラスをGamePadに向けてB
- ・ベースボール：Wiiリモコンプラスを構えて+ / GamePadを構えてZL+ZR
- ・ボクシング：Wiiリモコンプラスを構えてB



チケット（ダウンロード版のみ）

Q パッケージ版でもチケットは必要ですか？

A いいえ、パッケージ版ではチケットを購入しなくても、すべての種目を遊ぶことができます。

Q 「24時間ビジターチケット」「種目別会員パス」とは何ですか？

A 「24時間ビジターチケット」は、購入してから24時間すべての種目がプレイできるようになるチケットです。「種目別会員パス」は、一度購入するといつでもその種目をプレイできるようになるチケットで、種目ごとの購入となります。

Q チケットを^{こうにゆう}購入したあと、Wii Uをインターネットに^{せつそく}接続していない場所に^{ばしょ}移動させて^{いどう}遊びたいのですが、インターネット^{せつそくかんきょう}接続環境がなくても^{あそ}遊ぶことはできるのですか？

A 「^{しゅもくべつかいいん}種目別会員パス」を^{こうにゆう}購入した場合は、インターネットに^{せつそく}接続していない状態でも「^{じょうたい}リビング試合」と「^{じあい}トレーニング」は^{あそ}遊ぶことができます。「^{じかん}24時間ビジターチケット」を^{こうにゆう}購入した場合は、インターネット^{せつそくかんきょう}接続環境が必要です。

Q チケットはユーザーごとに^{こうにゆう}購入する^{ひつよう}必要があるのですか？

A いいえ、チケットは^{おな}同じWii U本体の^{ほんたい}ほかのユーザーと^{きょうゆう}共有されますので、あるユーザーがチケットを^{こうにゆう}購入すれば、それを^{たの}ほかのユーザーでも楽しむことができます。

Q チケットは^{きょうゆう}ほかのユーザーと共有されるとのことですが、^{とうろく}ニンテンドーネットワークIDが登録されていないユーザーでも^{あそ}遊ぶことはできるのですか？

A 「^{じかん}24時間ビジターチケット」を^{こうにゆう}購入した場合は、^{とうろく}ニンテンドーネットワークIDを登録し、^{あそ}ニンテンドーeショップを^{きどう}起動させたことのあるユーザーのみ^{あそ}遊ぶことができます。「^{しゅもくべつかいいん}種目別会員パス」を^{こうにゆう}購入した場合は、^{とうろく}ニンテンドーネットワークIDが登録されていないユーザーでも「^{じあい}リビング試合」と「^{あそ}トレーニング」は遊ぶことができます。

Q 「^{じかん}24時間ビジターチケット」の^{ゆうこうきかん}有効期間は、^{じてん}どの時点から^{あそ}スタートとなるのですか？

A ^{あそ}ニンテンドーeショップで^{こうにゆう}チケットを^{じてん}購入した時点から^{ゆうこうきかん}有効期間が^{あそ}スタートとなります。あらかじめ^{こうにゆう}チケットを^{あそ}購入しておいて^{あつち}後から^{じかんぶんつか}24時間分^{あそ}使う、ということとは^{ちゅうい}できませんので^{あそ}ご注意ください。

Q 「24時間ビジターチケット」は時間を分けて利用することはできますか？

A いいえ、好きな時間に分けて利用することはできません。

Q チケットの払い戻しはできますか？例えば、すでに購入した「種目別会員パス」を払い戻して「24時間ビジターチケット」に変えたいのですが.....

A 一度ご購入いただいたチケットは払い戻しできません。ご了承ください。



たいがいじあい 対外試合


Q 対外試合を選んでも試合が始まらないのですが.....

A インターネットで対戦相手が見つからないと試合をはじめることができません。対戦相手を選ぶときに「だれとでも」を選ぶと相手が見つかりやすくなります。

Q 対外試合で画面の動きやボールの動きがゆっくりになることがあるのですが.....

A 相手はかなり遠く離れた場所にいるなど、対戦相手との通信環境が良くない可能性があります。対外試合時に画面の右下に出ている接続アンテナで通信環境の良し悪しを確認することができます。

Q 対外試合をプレイしていたら、対戦相手が画面にミームのようなものを出しました。これは何ですか？ どうやったら出せますか？

A 「ちょこっとメッセージ」で、^{たいがいじあいちゅう} 対外試合中に自分の ^{じぶん} Miiverseの投稿を相手に向けて表示させることができます。^{ひょうじ} 表示させたいメッセージはあらかじめ ^{ひょうじ} Miiverseに投稿しておく必要があります。^{くわ} 詳しい ^{へんしゅうほうほう} 編集方法は  をご覧ください。

Q ^{ミーバース} Miiverseに投稿したはずのちょこっとメッセージが ^{えら} 選べないのですが.....

A ^{いか} 以下のいずれかのケースが考えられます。^{かんが}

- ・ ^{とうこう} 投稿からまだ1時間経っていない
- ・ ^{あた} 新しいちょこっとメッセージを書いたので、^{さいしん} 最新 ^{けん} 20件から消えてしまった
- ・ ^{とうこう} 投稿したあとにセーブデータをいったん ^{さくじょ} 削除して ^{しま} しまった
- ・ ^{ふてきせつ} 不適切な投稿だったため ^{ミーバース} Miiverse ^{かんりしゃ} 管理者により ^{さくじょ} 削除された

Q ^じ なかなかプレイをはじめずに焦らしてくるなど、^{ふかい} 不快に感じた相手と ^あ 会ってしまったのですが、^{たいしよ} 対処 ^{ほうほう} 方法がありますか？

A ^{ホーム} HOMEボタンメニューの「フレンドリスト」にある ^{あそ} 「いっしょに遊んだユーザー」で、ほかのユーザーと ^{いっしょ} 一緒に遊んだ記録を見ることができます。ここで ^{がいとう} 該当するユーザーを選択して「ブロックする」を ^{えら} 選べば、以後ゲーム内でこのユーザーと ^{であ} 出会うことができず、^{あそ} 遊ぶことができます。

Q ^{ミーバース} Miiverseの投稿で不快なものを見かけたのですが.....

A ^{ふかい} 不快な投稿を見つけた場合、^{ばあい} Miiverse ^{らんえいしゃ} 運営者に ^{つうほう} 通報 ^{つうほう} することができます。通報は投稿を ^{さき} タッチした先の ^{とうこう} 投稿 ^{とうこう} 詳細画面から行えます。

Q 「テニス」で遊ぶとき、^{あそ} オンラインのフレンドと ^く チームを ^{あそ} 組むことはできますか？

A チームを ^く 組めるのは、^{ちか} 近くで ^{いっしょ} 一緒に ^{あそ} 遊んでいる ^{かた} 方だ

けです。

Q 「テニス」でフレンドと対戦しようと思ったのですが、対戦相手を募集中のはずのフレンドがいつまで経っても表示されません。なぜですか？

A 「テニス」の対外試合は、「1人で参加」を選んだ人同士、あるいは「2人チームで参加」を選んだ人同士でないと対戦することができません。フレンドであっても、片方が「1人で参加」を選び、もう片方が「2人チームで参加」を選んでしまうと対戦ができませんのでご注意ください。



トレーニング

Q 「ボクシング」でトレーニングを遊ぼうとしたら、Wiiリモコンプラスが2個あるのに「片手で遊ぶ」しか選ぶことができません。どうしたら2個のWiiリモコンプラスで遊ぶことができますか？

A トレーニングを選んだあとの人数選択画面で、まず先にWiiリモコンプラスを2個つないでから人数を選んでください。Wiiリモコンプラスが1個しかつながっていない状態で人数を選ぶと「片手で遊ぶ」になります。



クラブ情報・マイページ

Q 「マイページ」の「プレイデータ」に自分のMiiの成績が表示されないのですが.....

A 「マイページ」の「プレイデータ」では、今選んでいる「ユーザーのMii」の成績が表示されます。ほかの「ユーザーのMii」の成績を確認したい場合は、Wii Uメニューで「ユーザーのMii」を切り替えてから、再度『Wii Sports Club』を起動してください。

Q 「マイページ」の「ランキング」で表示される分布図は、どれぐらいの頻度で更新されるのですか？

A ランキングデータの更新は1日1回です。

Q 「一部データの取得に失敗しました。」というメッセージが出たのですが、一部データとは何ですか？

A Miiverseの投稿や、いつの間に通信で送られてくるデータです。また、「クラブ情報」や「マイページ」のデータが何らかの理由によって更新できないときにもこのメッセージが表示されます。



セーブデータ

Q Miiごとにデータ（成績）を個別に削除することはできますか？

A 個別に削除することはできません。

Q Wii Uメニューで「ユーザーのMii」をMiiスタジオのMiiから選んで変更しました。このとき記録はどうなってしまうのですか？

A 「ユーザーのMii」の記録は、変更後のMiiがそれまで記録していたデータで上書きされます。また、所属クラブは決め直しとなります。元のMiiが記録していたデータは、そのままそのMiiの記録として残ります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2013-2014 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1