

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 画面の見かた

9 ゲームの進めかた

10 特殊なアクション

## その他

11 アイテム紹介

12 キャラクター紹介

13 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『忍者龍剣伝』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1988 コーエーテクモゲームス All  
rights reserved.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニ  
ンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー  
3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TAXJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『忍者龍剣伝』は、主人公「リュウ・ハヤブサ」を操作して、敵を倒しながらエリアを進んでいくアクションゲームです。



リュウ・ハヤブサ

### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作方法

移動	+
しゃがむ	+
ジャンプ	(A)
攻撃	(B)
はしごの登り 降り	+ (はしごにつかまっているとき)
はしごから飛び降りる	+ + (A) (右向きではしごにつかまっているとき)
壁蹴りジャンプ	+ + (A) (右向きで壁にはりついているとき)
手裏剣を使う	+ + (B) (手裏剣を持っているとき)
風車手裏剣を使う	+ + (B) (風車手裏剣を持っているとき)

炎波 [えんぱ] の術	⊕+Ⓑ (炎波の術を持っているとき)
回転斬り	Ⓑ (回転斬りを持ってジャンプしているとき)
ゲームの一時中断・再開	START

## その他の操作方法

ゲームスタート	START
コンティニュー	START (ゲームオーバーのとき)
ムービーのスキップ	START (ムービーが流れているとき)

⊕と○、Ⓑとⓧ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

## スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

## 4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 5 ゲームの始めかた

タイトル画面で一定時間たつと、プロローグが表示されます。

**START** を押すと、ゲームが始まります。



## 6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



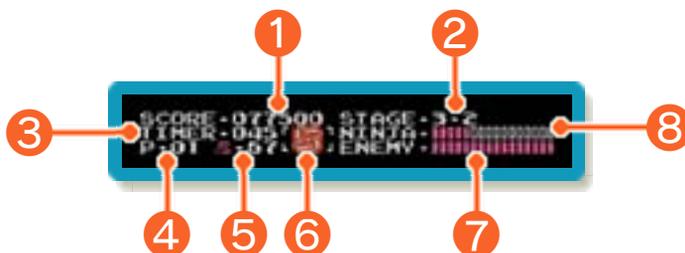
ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 8 画面の見かた



現在の状態

### 現在の状態について



① スコア

② 現在のステージとエリア (→9)

③ 残り時間

④ 残り数

⑤ 忍術パワー

パワーアップ (→11) を使うときに消費します。

⑥ 持っているパワーアップ

⑦ ボス敵の体力

⑧ 体力

敵や敵の攻撃に当たると減り、なくなるとミスとなって残り数が1減ります。

## ステージとエリア

このゲームには6つのステージがあり、各ステージはいくつかのエリアで構成されています。最後のステージをクリアすると、ゲームクリアです。

## エリアをクリアする

エリアの最後まで進むとエリアクリアとなり、次のエリアに進みます。

ステージの最後のエリアではボス敵が登場し、倒すと次のステージに進みます。



## ミスとゲームオーバー

穴に落ちたり、体力がなくなったり、残り時間が「000」になったりするとミスとなり、残り数が1減ります。

残り数が「00」のときにミスすると、ゲームオーバーです。コンティニューすると、直前のエリアから再開できます。

## はしごにつかまる

はしごに向かってジャンプすると、はしごにつかまります。



※はしごにつかまっているときは、攻撃できません。

## 壁蹴りジャンプ

壁などに向かってジャンプすると、壁などにつかまります。  
このとき、壁蹴りジャンプを使うと、壁と壁の間を登っていきます。



※壁につかまっているときに、**A**を押しながら $\leftarrow$ を左右交互に入力すると、連続で壁蹴りジャンプができます。

※壁につかまっているときは、攻撃できません。

## 11 アイテム紹介

各ステージにあるターゲットを攻撃すると、アイテムが出現します。ターゲットは、エリアによって異なります。



ターゲット

### 忍術パワー



赤と青があり、赤は10、青は5の忍術パワーが増えます。

### タイムストップ



敵と弾の動きが5秒間止まります。

### ボーナス



赤と青があり、赤は1000、青は500のスコアが増えます。

### 体力回復剤



体力が6回復します。

### 1UP



残り数が1増えます。

## 忍法火炎の舞



主人公の周りに炎を出現させ、敵を攻撃できます。

## パワーアップ

パワーアップを取ると、忍術パワーを消費してパワーアップを使えます。パワーアップには、以下の4種類があります。

### 手裏剣



前方へ投げて、敵を攻撃できます。忍術パワーを3消費します。

### 風車手裏剣



前方へ投げて、敵を攻撃できます。敵を貫通し、投げた後戻ってきます。忍術パワーを5消費します。

### 炎波の術



炎を飛ばして攻撃できます。忍術パワーを5消費します。

### 回転斬り



ジャンプ中に回転しながら、敵を攻撃できます。忍術パワーを5消費します。

## リュウ・ハヤブサ



主人公。代々、忍者の家系であるハヤブサ家に生まれる。決闘に敗れて散った父の遺言に従い、仇 [かたき] を討ちにアメリカへと旅立つ。はたして、彼を待ち受けている運命とは.....

## ジョウ・ハヤブサ



リュウの父。何者かと決闘し、敗れると、リュウに秘伝の龍剣と手紙を残し、この世を去る。いったい誰と何のために決闘したのだろうか？

## ???



アメリカへと渡ったリュウが、酒場で出会うことになる謎の女。妖 [あや] しげな魅力を持つ。その素性は一切、不明である。

## ウォルター・スミス



元考古学者。邪神に関わる謎の神殿を調査していたが、ある物を発見したために、事件に巻き込まれることに.....

## フォスター



年齢は若いですがCIAで秘密工作班の指揮をとるといふ大物。事件の大筋を知っており、あることをリュウに依頼する。

『忍者龍剣伝』  
に関するお問い合わせ先

株式会社コーエーテクモゲームス  
.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。