

1 安全に使用するために

## はじめに

2 ゲーム紹介

3 操作方法

4 1Pと2Pの切り替え

5 ゲームの始めかた

6 ゲームの終わりかた

7 VCで使える機能

## ゲームの遊びかた

8 ゲーム画面の見かた

9 ゲームの進めかた

## その他

10 アイテム紹介

## 困ったときは

11 お問い合わせ先

# 1 安全に使用するために

## ごあいさつ

このたびは『スペランカー』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

## 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがあります。あらかじめご了承ください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1984 Timothy G. Martin

©1985-2012 Tozai, Inc. All rights reserved.

Spelunker is a trademark of Timothy G. Martin and Tozai Games is a trademark of Tozai, Inc. registered or protected in the US and other countries.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

CTR-N-TBNJ-JPN

## 2 ゲーム紹介

『スペランカー』は、スペランカーを操作して、宝物やアイテムを取りながら洞窟[どうくつ]を進む、アクションゲームです。



スペランカー

### 3 操作方法

#### ゲーム中の操作方法

移動	+
エレベーターの移動	+ (エレベーターに乗っているとき)
トロツコなどの移動	+
ジャンプ	(A)
ロープやはしごに飛びつく	(A)++
攻撃	(B) (地面に立っているとき)
フラッシュの使用	++(B) (フラッシュを持っているとき)
ダイナマイトの設置	++(B) (ダイナマイトを持っているとき)
PAUSE (一時中断)	START

## タイトル画面の操作方法

ゲームを始める

START

⊕と○、Ⓑと⊗、**SELECT**とⓎは同じ操作ができます。

## 4 1Pと2Pの切り替え

□+□を同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

## 5 ゲームの始めかた

タイトル画面で  
**START** を押すと、ゲ  
ームが始まります。



## 6 ゲームの終わりかた

プレイ中に  を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

## 7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

### VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

**※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。**

## VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

## まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

### まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に $\text{R}$ + **START** + $\text{X}$ を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

## まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

- ゲームの内容をバックアップする  
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ  
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

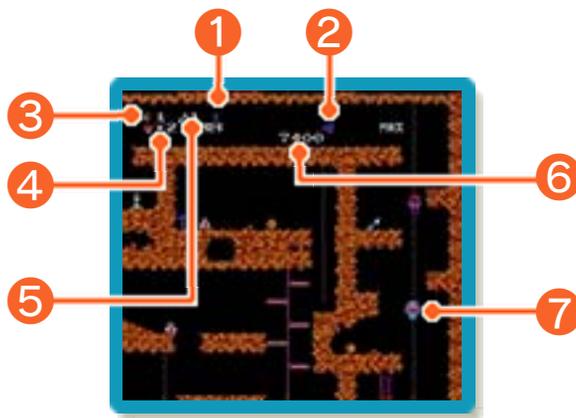
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

## まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。  
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

## 8 ゲーム画面の見かた



① 持っているカギ (→10)

② エネルギーゲージ

時間が経過したり、攻撃したりすると減り、すべてなくなるとミス (→9) となります。チェックポイント (→9) に到達したときに残っていたエネルギーゲージは、スコアに加算されます。

③ ダイナマイト (→10) の数

④ 残り数

ミスをすると1つ減ります。

⑤ フラッシュ (→10) の数

⑥ スコア

敵を倒すか、アイテム (→10) を取るなどすると増えます。

⑦ ゆうれい

攻撃すると倒すことができます。

## 9 ゲームの進めかた

スペランカーを操作して、大岩を壊したり、ドアを開けたりして洞窟を進みます。洞窟の途中にあるチェックポイントを通り、最終チェックポイントに到達すると、ゲームクリアです。

※チェックポイントに到達すると、10000点がスコアに加算されます。

※最終チェックポイントに到達すると、50000点がスコアに加算されます。また、残りエネルギーゲージの量や、持っている武器に応じてスコアが加算されます。



チェックポイント

### 大岩を壊す

ダイナマイト (→10) を設置して爆発させると、大岩を壊すことができます。



## ドアを開ける

カギ（→10）を取ると、同じ色のドアを開けることができます。

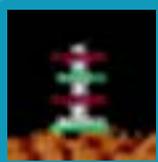


## ミスとゲームオーバー

落とし穴や断崖[だんがい]に落ちたり、エネルギーゲージがなくなったり、敵に触れたりするとミスとなり、残り数が1つ減ります。残り数が0の状態ではミスをするとうゲームオーバーになります。



## エネルギー



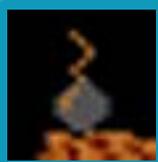
エネルギーゲージが回復し、スコアが100点増えます。

## フラッシュ



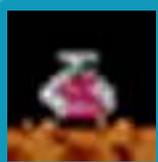
使うところもりを倒すことができます。スコアが300点増えます。

## ダイナマイト



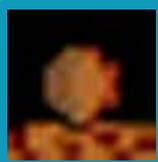
大岩を壊すことができます。スコアが500点増えます。

## ドル袋



スコアが500点増えます。

## コイン



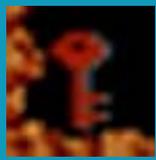
スコアが1000点増えます。

## 青いカギ



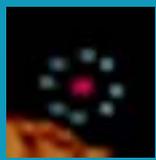
青いドアを開けることができます。スコアが1000点増えます。

## 赤いカギ



赤いドアを開けることができます。スコアが2000点増えます。

## ミラクル



スコアが100～1000点増えるなど、何かいいことが起こります。

## 11 お問い合わせ先

### 『スペランカー』 に関するお問い合わせ先

株式会社Tozai Games

.....

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしていません。