

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | 画面の見かた

6 | 特殊な操作

7 | 特殊武器と仲間

8 | アイテムについて

9 | パスワードについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

10 | VC中断セーブ

11 | VCメニュー

12 | まるごとバックアップ機能

13 | コントローラー設定

この製品について

14 | 権利表記など


困ったときは

15 | お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ロックマン5 ブルースの罠!？」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選ぶと、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



基本の操作

移動	+
ジャンプ	(A)
攻撃	(B)
武器選択画面呼出し	(+)
タイトル画面でのカーソル移動	(-)
HOMEボタンメニュー	(🏠)

※ ハシゴの近くで \oplus 上か \ominus 下を押すと、ハシゴにつかまることができます。ハシゴにつかまっているときに(A)を押すと、ハシゴから手を離します。

3 | ゲームの始めかた

タイトル画面では以下の項目が表示されます。⊕上下または、⊖で「GAME START」か「PASS WORD」を選び、⊕で決定してください。



GAME START

ステージセレクト画面へ進み、ゲームを最初から始めます。

PASS WORD

パスワードを入力し、ゲームを途中から始めます。

4 | ゲームの進めかた

あなたは戦闘用ロボット「ロックマン」となり、ブルースにさらわれてしまったライト博士を助けるため、謎のロボット軍団に立ち向かいます。

● ステージセレクト画面

各ステージのボスキャラが表示されます。ステージセレクト画面に表示されたどのステージからでもスタートできます。⊕でステージを選択し、⊕もしくはⒶを押してください。



● ミスとゲームオーバー

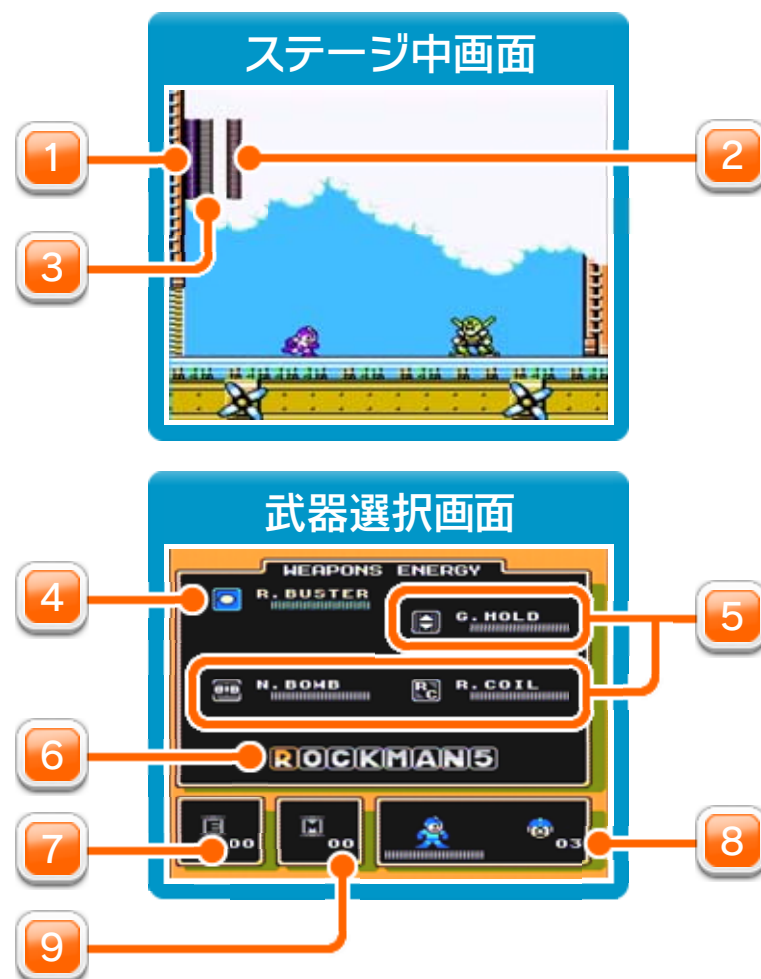
ステージ中、「ロックマン」のライフエネルギーが0になる、穴などに落ちる、または針ブロックに触れるなどするとミスになり、「ロックマン」の残り数が1減ります。残り数が0のときにミスをするとゲームオーバーです。

※ 残り数はゲーム中に⊕を押すと表示される武器選択画面で確認できます。

ゲームオーバー時のメニュー

STAGE SELECT	ステージセレクト画面に戻ります。
CONTINUE	ゲームオーバーになったステージの最初から再開します。

5 画面の見かた



1 武器エネルギーゲージ

2 敵エネルギーゲージ

3 ライフエネルギーゲージ

4 ライフ残りエネルギー

5 武器残りエネルギー

6 集めたロックマンプレート

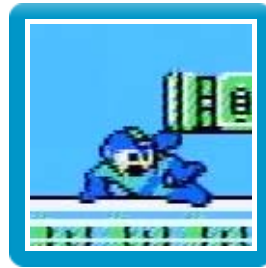
7 エネルギー缶の残り数

8 「ロックマン」の残り数

9 ミステリー缶の残り数

● スライディング

ステージ中、**十字下**と**A**でスライディングを行います。通常の移動では通ることのできない狭い場所でも、スライディング



を用いれば通行することができます。また、すばやく移動を行ったり、敵の足元をかいくぐったりと、スライディングは様々な場面で活躍します。

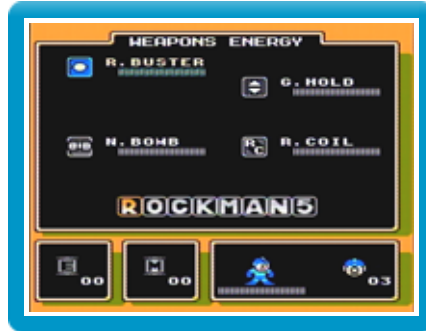
● スーパーロックバスター

標準装備の武器(ロックバスター)装備時に、**B**を一定時間押し続け、放すと同時にスーパーロックバスターを発射できます。



※ スーパーロックバスターはロックバスターに比べて数倍の威力があります。

各ステージのボスを倒すと特殊武器やラッシュの新機能が手に入ります。特殊武器や仲間の機能を使う場合は、ゲーム中に⊕を押して武器選



択画面を呼び出し、⊕で使用する武器や仲間の機能、アイテムを選んで、⊕もしくはⒶで決定します。

特殊武器と仲間の機能は使用することで武器エネルギーが消費されるため「武器エネルギー」を取って補充しましょう。なお、武器エネルギーはステージが変わると全回復します(ただし、一部の例外ステージを除きます。標準のロックバスターは補充不要です)。

ラッシュの機能紹介



ニューラッシュコイル (RC)

最初から使える機能です。「ロックマン」が背中に乗るとラッシュもジャンプするので、Ⓐを押すとさらに高い所にジャンプできます。



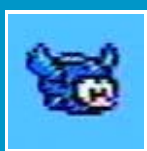
ラッシュジェット (RJ)

「ロックマン」が乗ると横方向に移動できます。今回は水中でも使用可能です。

※ ラッシュは、画面中に1体しか呼び出せません。

※ 「ラッシュジェット」に乗っていると武器エネルギーを消費します。また、「ラッシュジェット」使用中に武器選択画面を呼び出すと「ラッシュジェット」をキャンセルできます。ただし、足場の無い場所や針ブロックの真上でキャンセルしてしまうと、ミスが回避できない状態になりますので注意が必要です。

その他の特殊武器と仲間紹介



ビート (BEAT)

ロックマンプレートを全て集めると呼び出せます。自動的に敵に向かって行き、ダメージを与えます。



エディー

ステージの特定の場所で登場し、「ロックマン」のライフエネルギー回復アイテムや武器エネルギー回復アイテムなどを、ランダムで1つ出してくれます。



スーパーアロー

特定のボスを倒すと入手できます。発射後に上に乗って移動したり、壁に打ち込んで足場を作ることができます。画面内に最大3つまで出せます。

8 アイテムについて

各ステージでは、さまざまなアイテムを入手できます。アイテムには、ステージ中にあるものと、敵を倒すと出現するものがあります。



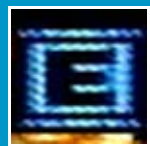
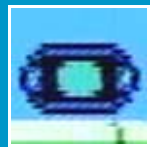
ライフエネルギー

大、小2種類があり、小を取るとライフエネルギーゲージを2、大を取ると10回復できます。



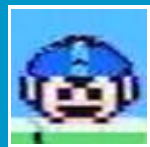
武器エネルギー

大、小2種類があり、小を取ると武器エネルギーゲージが2、大を取ると10補充されます。エネルギーが補充されるのは、使用中の特殊武器や仲間の機能です。



エネルギー缶

9つまで持つことができ、使うとライフエネルギーゲージを全回復します。



1UP

「ロックマン」の残り数が1増えます。
(最高9まで)



ロックマンプレート

最初の8ステージに1つずつ隠されています。「R」「O」「C」「K」「M」「A」「N」「5」の8種類があり、全部集めるとビートを呼び出せるようになります。

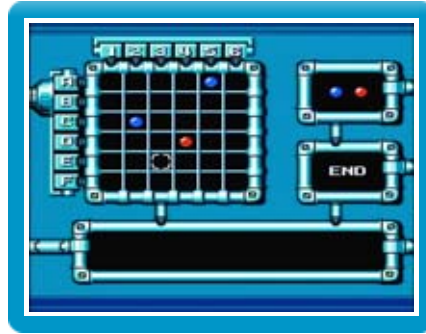


ミステリー缶

何が起こるかわからない謎のアイテム。
いろいろな効果があります。1つしか持ってません。

9 パスワードについて

ゲームオーバー時、またはステージクリア時にパスワード表が表示されます。



パスワードを入力するときはタイトル画面から、「PASS WORD」を選んでパスワード入力画面に進みます。

パスワード入力画面では、 \oplus でカーソルを動かし、赤チップ、青チップ選択用ウィンドウでチップを選び、 \odot を押すとチップが選択されます。チップをおくには \odot を押し、すでにチップのおかれた場所で \odot を押すとチップを消します。パスワード表で \odot を押すと、チップの選択に戻ります。入力を終える場合は、チップの選択時に、 \oplus で「END」にカーソルを合わせ、 \odot で決定してください。

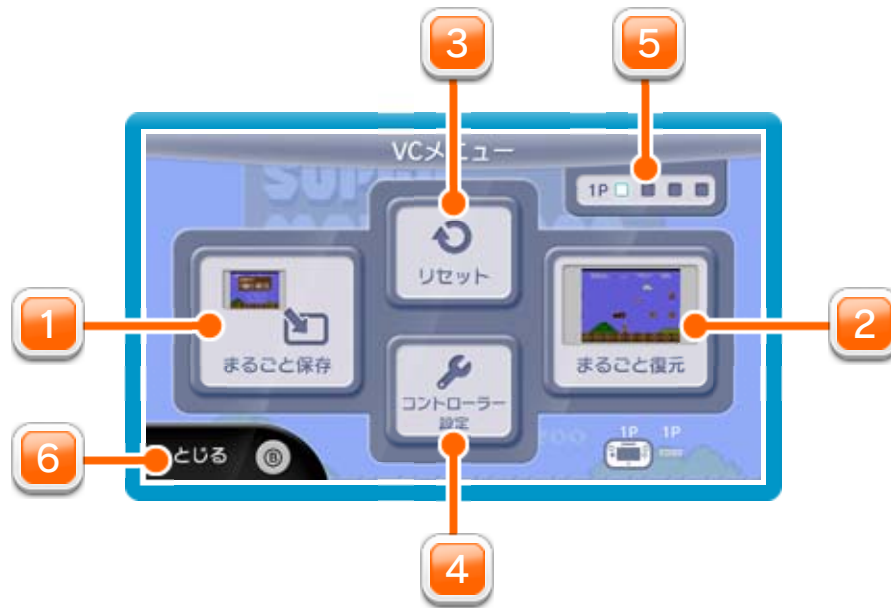
※ パスワード入力画面から、タイトル画面へ戻る場合、Wii U GamePadの画面をタッチし、VCメニューで「リセット」を選んでください。

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

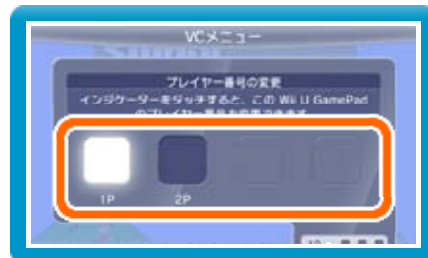
タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓜを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

12 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



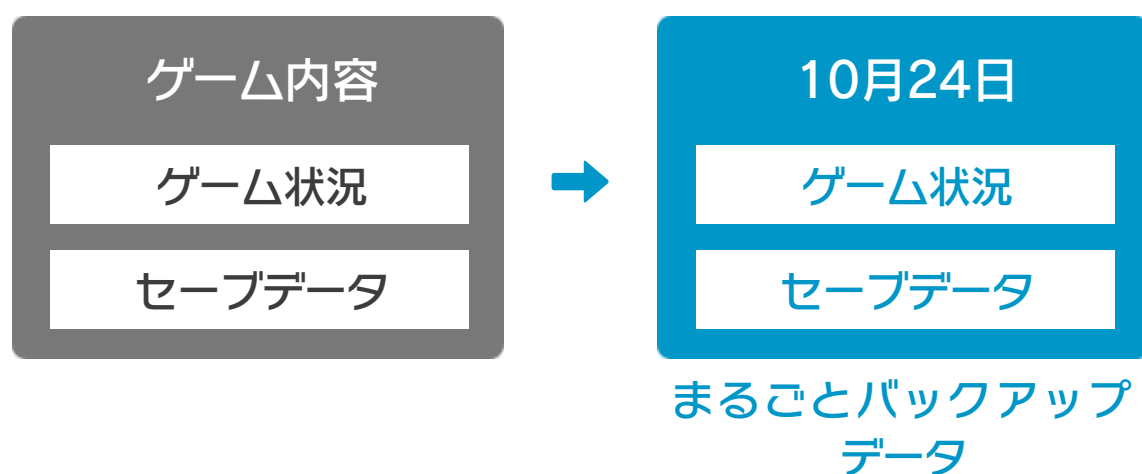
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

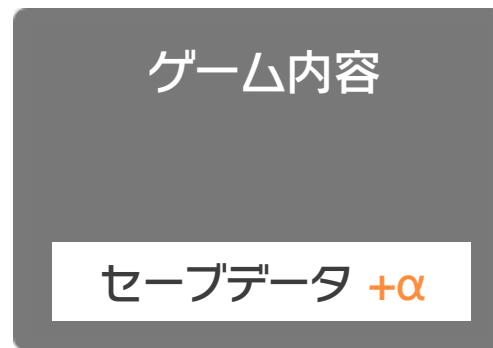
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



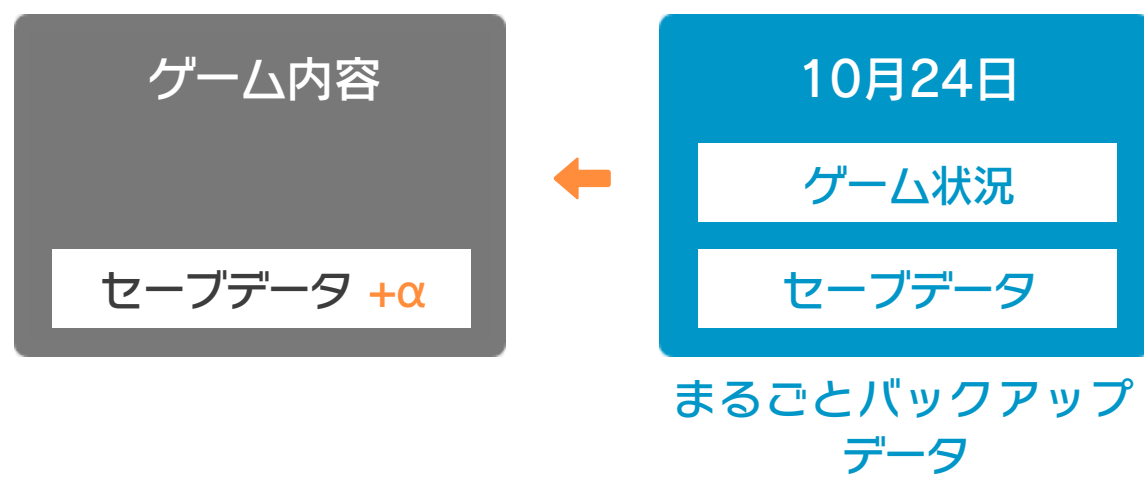
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©CAPCOM CO., LTD. 1992, 2014 ALL RIGHTS RESERVED.

ファミコン・ファミリーコンピュータ・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

「ロックマン」は株式会社カプコンの登録商標です。

『ロックマン5 ブルースの罠!?!』
に関するお問い合わせ先

株式会社カプコン

.....
Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関する
お問い合わせ先につきましては、ニンテンドーe
ショップの「メニュー」から「設定・その他」を
選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。