

1 | ご使用になる前に

遊びかた

2 | 操作方法

3 | ゲームの始めかた

4 | ゲームの進めかた

5 | マップ画面

6 | メニュー画面

7 | メニューについて

8 | バトル画面

9 | バトルコマンド

10 | 複数プレイについて

11 | 施設紹介

12 | セーブについて

VC（バーチャルコンソール）で使える機能

13 | VC中断セーブ

14 | VCメニュー

15 まるごとバックアップ機能

16 コントローラー設定

17 Wiiリモコンを使用する

この製品について

18 権利表記など

困ったときは

19 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

このたびは「ファイナルファンタジーⅣ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

Wii Uメニューの  (安全に使用するために) は、ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様の健康と安全のための大切な内容が書かれています。

ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方がよく読んでご説明ください。

使用できるコントローラー

次のいずれかのコントローラーを、本体に登録して使用します。



※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスで遊ぶ場合は、「Wiiリモコンを使用する」のページをご覧ください。

※ 複数プレイを行う場合は、コントローラーが2つ必要です。

※ Wii U GamePadは、1台しか接続できません。

※ Wiiリモコンの代わりに、Wiiリモコンプラスも使用できます。

※ クラシックコントローラーPROの代わりに、クラシックコントローラーも使用できます。

コントローラーの登録方法

HOMEボタンメニューで「コントローラーの設定」を選べると、右の画面が表示されます。「登録」を選んだあと、画面の案内に従って操作してください。



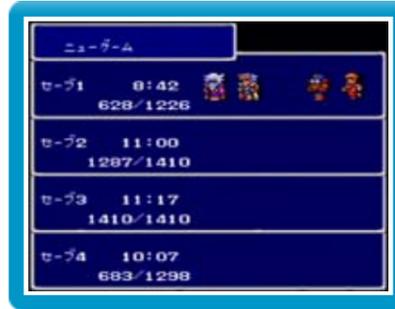
基本の操作

項目の選択／移動	
決定／話す／調べる／ 乗り物の乗り降り	
キャンセル	
メニュー画面の表示	
(マップ画面で)キャラクターの変更	
(バトル中)ポーズ	
HOMEボタンメニュー	

※ バトル中は、とを押し続けて、逃げるすることができます。

3 | ゲームの始めかた

初めて遊ぶときは、タイトル画面で
Ⓐを押すと、ゲームが始まります。
また、セーブファイルがある場合は
右の画面が表示されます。続きから



遊ぶ場合は、使用するセーブファイルを選びましょう。
最初から遊ぶ場合は「ニューゲーム」を選んでください。

4 | ゲームの進めかた

主人公「セシル」となって、仲間たちとともに世界各地を冒険しましょう。本ゲームは、大きく分けて「マップ画面」「メニュー画面」「バトル画面」の3つの画面で構成されています。

● マップ画面

フィールドや町、ダンジョンなどを移動したり、情報を集めたりする、冒険の中心となる画面です。



● メニュー画面

マップ画面でⓧを押すと表示され、キャラクターの状態を確認したり、アイテムや魔法を使えます。



● バトル画面

フィールドやダンジョンなどで敵に出会うと表示されます。「バトルコマンド」でキャラクターに指示を出し、敵と戦いましょう。



5 マップ画面

⊕でフィールドを移動して、さまざまな町やダンジョンを訪れましょう。仲間がいるときは、Ⓜで画面のキャラクターを切り替えることができます。



● 話す／調べる

町やダンジョンでは、ⓐを押して人に話しかけたり、その場所を調べることができます。



● 施設を利用する

町には「宿屋」や「武器屋」などの施設があり、店主に話しかけると利用することができます。買い物をする場合は「かう」や「うる」を選び、売買する数とアイテムを選んでください。



● 乗り物を利用する

乗り物の上でⓐを押すと、乗って移動することができます。降りる場合は、降りられる場所でⓐを押してください。



● 魔法陣について

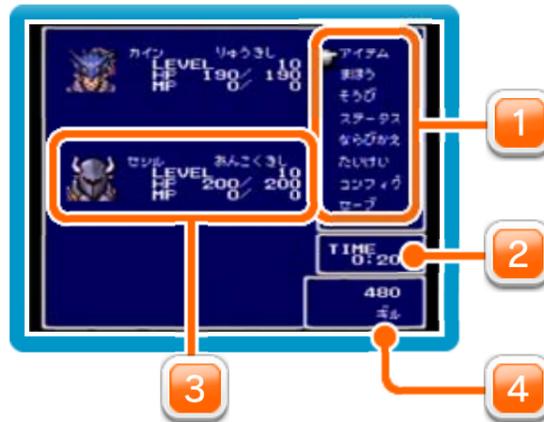
魔法陣

一部のダンジョンには「魔法陣」があり、上に乗るとメニュー画面で「セーブ」ができたり、「テント」などのアイテムを使って休むことができます。



6 メニュー画面

マップ画面でⓧを押すとメニュー画面が表示され、キャラクターの状態などが確認できるほか、さまざまなメニューを選ぶことができます。



1 メニュー

2 プレイ時間

3 キャラクターの情報

現在のレベルと、現在のHP／最大HP、現在のMP／最大MPなどを確認できます。

4 所持金(ギル)

メニュー画面では、以下のメニューを選べます。

● アイテム

持っているアイテムの一覧が表示されます。アイテムを使う場合は、使うものを選んで④を2回押したあと、対象を選んでください。



なお、左下にある「せいとん」を選んで④を2回押すと、同じアイテムをまとめることができ、右下にある「ゴミ箱」までアイテムを移動させると、捨てることができます。

● まほう

覚えている魔法を使ったり、確認できます。魔法を使うときは、最初に使用者と魔法の種類を選んでください。続いて、使う魔法を選んで④を2回押しましょう。最後に対象を選んでください。

※ 一部の魔法は、対象を選ぶときに⓪の左または右を押すと、味方全体に使えます。

※ 魔法は、魔法を使えるキャラクターが、特定のレベルになったり、特定のイベントが起こると覚えることができます。

● そろび

装備している武器や防具を確認したり、変更できます。なお、各キャラクターには「利き腕」があり、武器は利き腕にのみ装備できます。

● ステータス

キャラクターのジョブ（職業）やレベルなどの情報のほか、これまでに得た経験値や次のレベルまでに必要な経験値、「ちから」「すばやさ」などの能力を確認できます。

● ならびかえ

キャラクターの順番を並び替えます。キャラクター→移動先の順に選んでください。

● たいけい

味方全員の前衛と後衛を入れ替えます。後衛は、物理攻撃の攻撃力と命中率が下がりますが（一部の武器を除く）、敵の攻撃によって受けるダメージが前衛よりも減ります。

● コンフィグ

バトルスピードや音声出力、ウィンドウカラーなどの各種設定を変更できます。

なお、「バトルモード」の設定を「ウエイト」にすると、魔法や「アイテム」などのバトルコマンドを選択し、コマンドの選択用ウィンドウが開いてから決定するまでバトル中の時間の流れが止まります。「アクティブ」にすると、バトル中は、つねに時間が流れ続けます。

● セーブ

これまでの冒険をセーブ（保存）できます。

なお、このメニューはフィールドと魔法陣の上にいるときのみ選べます。

バトルコマンド

マップ画面で敵と遭遇すると、バトル画面になります。バトル中はつねに時間が流れており、「すばやさ」が高いキャラクターから行動できます。「バトルコマンド」が表示されたら、コマンドを選んで敵と戦いましょう。



すべての敵を倒すとバトルに勝利し、経験値やギルがもらえます。また、おたから（アイテム）が手に入ることもあります。

● バトルから逃げる

△とⓇを押し続けると、逃げるができます。



※ バトルによっては逃げられない場合もあります。

● 状態異常について

キャラクターは、特殊な攻撃を受けると「石化」などの状態異常になることがあります。状態異常には、しばらく経つと回復



するものと、バトルが終わっても続くものがあります。

バトルが不利になるものが多いので、魔法やアイテムでなるべく早く回復しましょう。

● ゲームオーバー

バトル中にキャラクター全員が「戦闘不能（HPが0の状態）」「石化」のいずれかの状態になるとゲームオーバーとなります。

9 バトルコマンド

バトルコマンドには全キャラクターが共通で選べるものと、キャラクター固有のものがあります。



バトルコマンドの例

たたかう	装備している武器、または素手で攻撃します。
アイテム	アイテムを使います。また、 \oplus を一番上まで押し続けると、現在両手に装備している武器などが表示され、装備を変更することもできます。
ぼうぎょ	バトルコマンド選択時に \oplus 右で表示されます。 身を守って、敵からのダメージを減らします。
チェンジ	バトルコマンド選択時に \oplus 左で表示されます。 味方全員の前衛と後衛を入れ替えます。
あんこく	自分のHPを消費して、敵全体にダメージを与えることができます。
しろまほう	白魔法を使って、味方のHPを回復したり、状態異常を回復したりします。
くろまほう	黒魔法を使って、敵を攻撃したり、敵を状態異常にします。

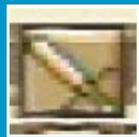
10 複数プレイについて

メニュー画面の「コンフィグ」で「コントローラー」の設定を「マルチ」にし、**A**を押すと、バトル中に各キャラクターを1Pか2Pのどちらが操作するか変更できます。



**宿屋**

泊まると、HPやMPを全回復できるほか、状態異常も回復します。

**武器屋**

剣や杖などの武器を買うことができます。

**防具屋**

鎧や盾などの防具を買うことができます。

**道具屋**

「ポーション」や「フェニックスのお」などのアイテムを買うことができます。

12 | セーブについて

フィールドとダンジョン内の魔法陣の上では、セーブができます。セーブする場合は、メニュー画面で「セーブ」を選びデータを保存するセーブファイルを選んでください。なお、セーブすると、以前のデータは上書きされて消えてしまうので注意しましょう。



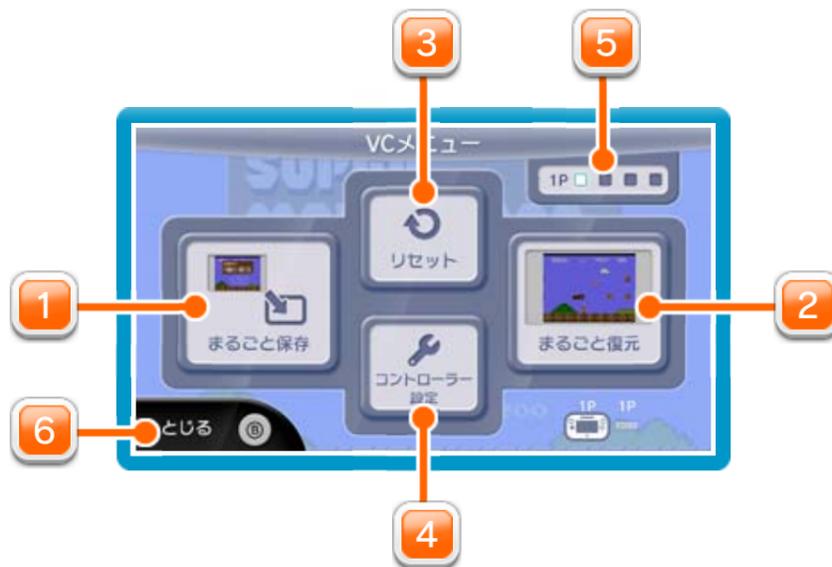
13 VC中断セーブ

プレイ中にⓈを押すと、HOMEボタンメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。

本体の電源をOFFにしたり、他のソフトを起動しても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※ 再開すると、保存されていたゲームの進行状況は消えます。

プレイ中にWii U GamePadの画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。



1 まるごと保存

ゲームの進行状況をバックアップ（コピーして保存しておくこと）します。

2 まるごと復元

まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。

※ データがある場合のみ表示されます。

3 リセット

タイトル画面に戻ります。

4 コントローラー設定

コントローラーの設定やボタンの割り当ての確認、変更などができます。詳しくは「コントローラー設定」のページをご覧ください。

5 プレイヤー番号

Wii U GamePadのプレイヤー番号の変更ができます。設定したいプレイヤー番号のインジケータを選びます。



※ プレイヤー番号の変更はWii U GamePadだけの機能です。

6 とじる

VCメニューを閉じます。

Wii U GamePadの画面表示を消すには

Ⓢを押しながらVCメニューを閉じると、ゲームをプレイしながら、Wii U GamePadの画面表示を消すことができます。再度、表示したい場合は、Wii U GamePadの画面をタッチしてください。

15 まるごとバックアップ機能

プレイ中に、バックアップしたいところでVCメニューを開き、「まるごと保存」を選びます。バックアップしたデータを「まるごと復元」でよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲームの進行状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えません。

※ まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされるのでご注意ください。



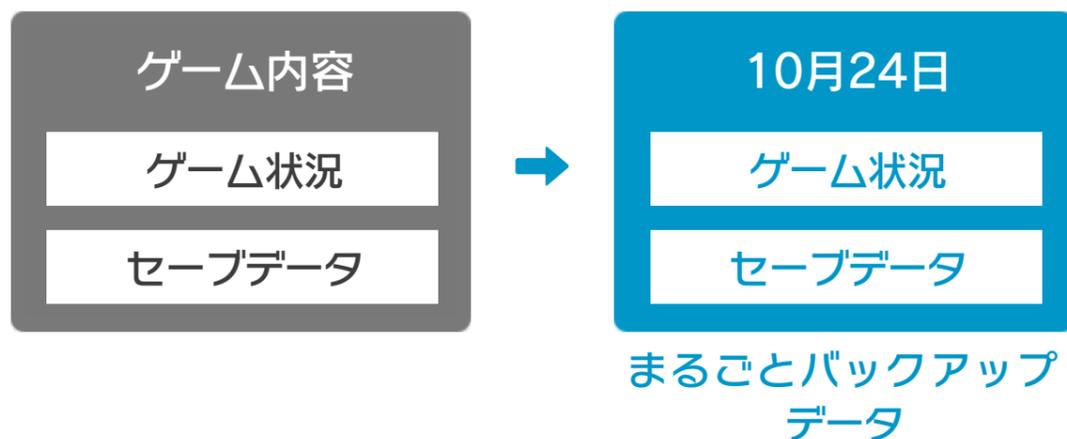
ゲーム内でセーブデータが作成できる場合の ご注意

バックアップしたデータをよみこむと、ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。

(例)

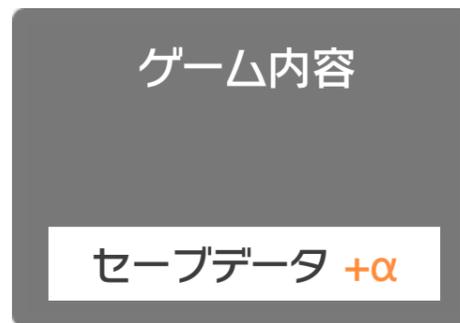
- 10月24日に、まるごとバックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ(→)します。

10/24



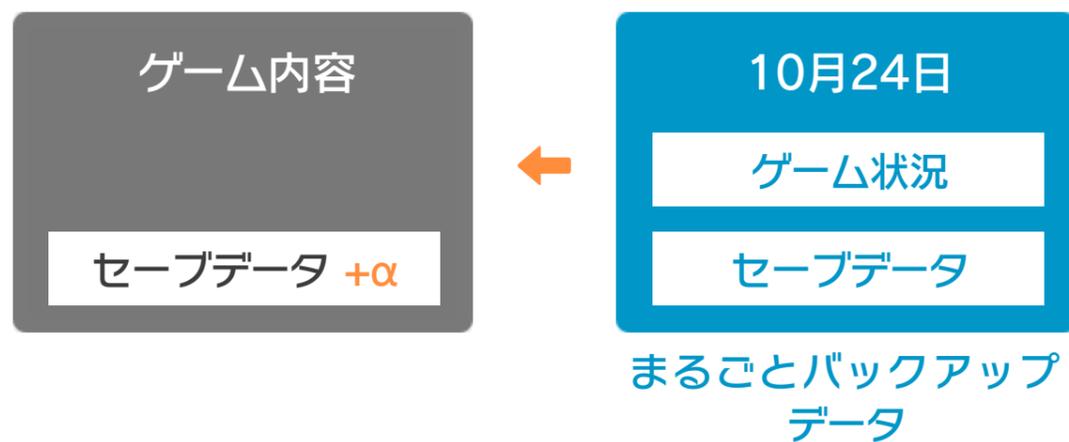
- ② 10月28日に、ゲームを進めた内容 (+α) をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28



- ③ この状態で、10月24日にバックアップしたデータをよみこむ (←)

10/28



- ④ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容 (+α) が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

10/28



コントローラー選択

接続しているコントローラーが表示されます。



ボタンの割り当て

● ボタンの割り当てを確認する

画面の左側に並んでいるボタンを選ぶと、ボタンの割り当てを確認できます。



● ボタンの割り当てを変更する

画面の左側に並んでいるボタンを選び、「変更」を選ぶと、当時のコントローラーのボタンが右側に表示されます。割り当てたいボタンを選んで変更します。「決定」を選ぶと、変更したボタンが保存されます。



※ ボタンの割り当ての設定は、ゲームごとに保存されます。

※ 画面はファミコンソフトの場合です。

17 | Wiiリモコンを使用する

Wiiリモコンの②を押しながらゲームを起動すると、Wiiリモコンでも操作ができるようになります。

- ※ ゲームが起動するまで②を押し続けてください。
- ※ Wiiリモコンを接続しておく必要があります。
- ※ 一部のゲームでは、ボタン数が足りないため、ゲームの進行に影響がでる場合があります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

本ソフトは、発売当時の原作のゲーム内容や動作・表現等を忠実に再現しており、原則プログラム、キャラクター、サウンド等の変更は行っておりません。

ただし、Wii U上で再現しているため、映像や音声等のゲームの表現に若干影響する場合があります。あらかじめご了承ください。

©1991 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

スーパーファミコン・Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
FINAL FANTASYは株式会社スクウェア・エニックスの登録商標です。

『ファイナルファンタジーⅣ』
に関するお問い合わせ先

株式会社スクウェア・エニックス

.....

Wii Uのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「メニュー」から「設定・その他」を選び、「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。