

1 ご使用になる前に

遊びかた

2 操作方法

3 1Pと2Pの切り替え

4 ゲームの始めかた

5 ゲームの進めかた

6 画面の見かた

7 アイテムの説明

8 ゲームオーバーのときは

9 ゲームの終わりかた

10 VCで使える機能

11 セーブに関するご注意

困ったときは


12 お問い合わせ先

1

ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューのを選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DSシリーズ本体上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

©1991 Konami Digital Entertainment

スーパーファミコン・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

KTR-N-UAVJ-00

2 操作方法

基本の操作

移動／項目の選択	⊕
攻撃	Ⓐ／Ⓑ
ジャンプ／会話文字送り ／決定	Ⓑ
特殊攻撃	ⓧ
通常攻撃の切り替え	Ⓡ
ポーズ	START
アイテム画面の表示	SELECT
HOMEメニュー	HOME

町以外でのアクション

⊕上	はしごを登ります。⊕上を押しながら攻撃すると、画面の上方向にも攻撃できます。
⊕下	その場で伏せたり、はしごを降ります。伏せたままで左右に移動することもでき、上の段や階にいるときは⊕下＋Ⓑで下の階に降りられます。

攻撃方法

どこでもできる通常攻撃と、町以外でできる術

攻撃があります。

通常攻撃	①か②で道具などで攻撃します。最初から持っている道具（基本攻撃）のほかにも飛び道具などがあり、③で切り替えて使うことができます。
術(特殊攻撃)	道場で習得した術を④で使います。巻物を10個集めると1回使うことができ、複数の術を習得しているとポーズ中に⑤左右で切り替えられます。

ZL+**ZR**を同時に押しながら**Y**を押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。

「ふたりであそぶ」では、キャラクターが交代するたびに1Pと2Pの切り替えを行ってください。

※1Pと2Pを同時に操作することはできません。

※「ひとりであそぶ」では、2Pに切り替えると操作ができません。1Pに切り替えてください。

ゲームを最初から遊ぶときは、タイトル画面で「ひとりであそぶ」か「ふたりであそぶ」を **SELECT** で選び、 **START** で決定しましょう。2Pのコントローラーで「ひとりであそぶ」を選ぶと、エビス丸だけで遊べます。なお、「ひとりであそぶ」を選んでも、もう一方のコントローラーで **A** を押すと途中から2人で遊べます。

「つづきからあそぶ」では「まえのたびのおわりから」か「たびにつきをつけたところから」を選べます。

まえのたびのおわりから

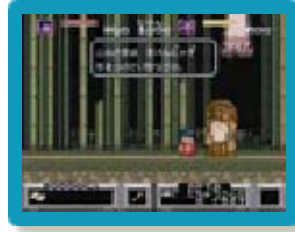
ゲームオーバー時に表示された「たびのおわりのことば」を入力して、そのステージの最初から再開します。このときアイテムや持ち金はなくなります。

たびにつきをつけたところから

町にある旅日記の店で日記をつけると「たびにつき」が表示されます。そこで表示された言葉を入力すると、日記をつけたときの状態で再開します。



ステージには手ごわい敵が待ち受けています。道場などで身につけた術を駆使してステージを進めてください。



● 基本ルール

敵や敵の攻撃に当たったり竹槍などのしかけに触れるとライフゲージが減り、ライフゲージがなくなるか残り時間が0になると、ミスになります。

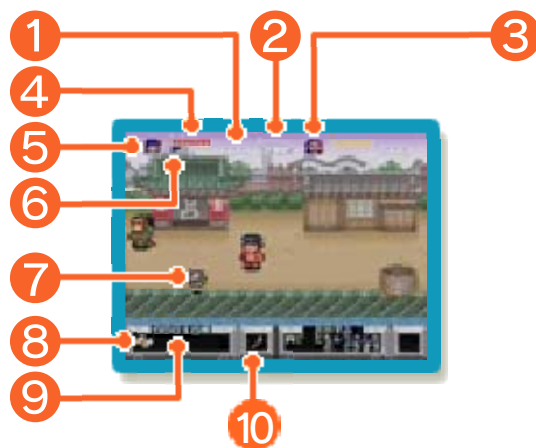
ミスになるとプレイヤーの残り数が1つ減り、残り数がないときにミスするとゲームオーバーです。また、「ふたりでいく」ときは2人で一緒にプレイでき、一方のプレイヤーがミスしても、プレイヤーの残り数があればその場で復活できます。



● おんぶプレイ

「ふたりでいく」ときは、町以外ではおんぶプレイができます。一方のプレイヤーが伏せて、その上にもう一方のプレイヤーがジャンプすると「おんぶ」します。おんぶ中に、上に乗っているプレイヤーがジャンプすると降りることができません。おんぶ中は上のプレイヤーが攻撃し、下のプレイヤーが移動してください（術は使えません）。

6 画面の見かた



① 術の使用回数

② 残り時間

③ エビス丸用表示

④ ライフゲージ

⑤ ゴエモン用表示

⑥ プレイヤーの残り数

⑦ アイテム

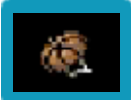
⑧ 現在使用中のアイテム

⑨ 持ち金

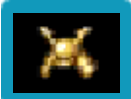
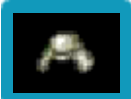
⑩ 現在使用中の武器

7 アイテムの説明

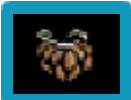
笠／鉄カブト／金のカブト



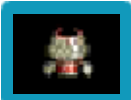
頭を守るアイテムです。



みの／鎖かたびら／よろい



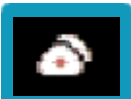
体を守るアイテムです。



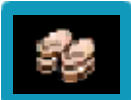
ハンバーガー／おにぎり／梅入りおにぎり



携帯用のライフ回復の元です。



わらじ



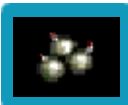
通常は1つ持っていて、さらに買い足して2つ持つと町の中でのみ移動速度がアップします（ダメージを受けると1つ減ります）。

巻物

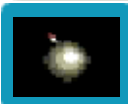


1、3、5個（ひも付き）の3種類があり、10個集めると術を1回使えます。

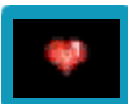
かんしゃく玉



敵を攻撃できます。3個と5個（大きい玉1つ）の2種類があります。

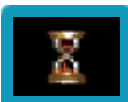


ハート



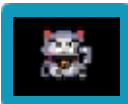
ライフを全部回復します。

砂時計

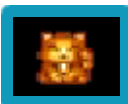


残り時間が増えます。

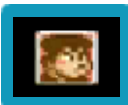
招き猫



普通と黄金があり、普通の招き猫は基本攻撃をパワーアップし、黄金の招き猫はライフゲージのメモリを2つ増やします。

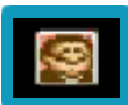


1UPパネル（ゴエモン）



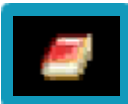
プレイヤーの残り数が1つ増えます。

1UPパネル（エビス丸）



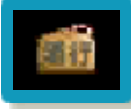
プレイヤーの残り数が1つ増えます。

辞書



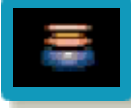
外国人の言葉がわかります。

通行手形



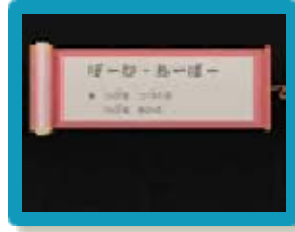
関所を通ることができます。

壺



アイテムが入っています。

ゲームオーバーになると、「たびをつづける」か「たびをおわる」を選ぶことができます。




たびをつづける

続けて遊びます。「まえのたびのおわりから」でゲームオーバーになったステージの初めからやり直し（アイテムや持ち金はなくなります）、「たびにつきをつけたところから」で旅日記をつけたところから再開します。

たびをおわる

「たびのおわりのことば」が表示され、この言葉を次回プレイするときに「つづきからあそぶ」の「まえのたびのおわりから」で入力して再開すると、ゲームオーバーになったステージの最初から始まります（アイテムや持ち金はなくなります）。

プレイ中に  HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。くわしくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOME でゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。

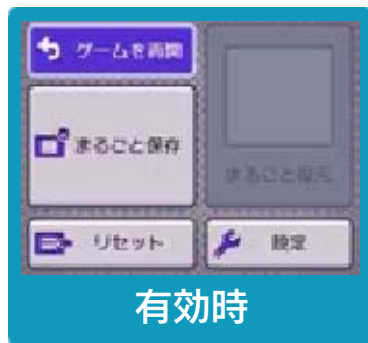
ゲーム中に **HOME** を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。

この機能を使うと、ゲームの途中でほかのソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。

※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。



※「まるごとバックアップ機能」についてくわしくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。

バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。

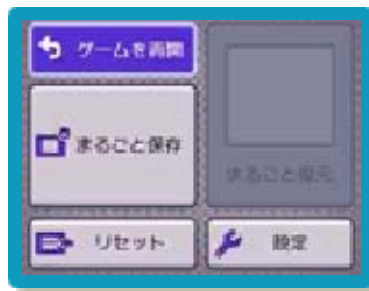
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。

VCメニュー表示中に[R] + [START] + [X]を同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

設定

「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

- ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
- バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは1つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時



ゲームを再開	ゲームを再開します。
リセット	タイトル画面に戻ります。
設定	「ドットバイドットモード」や「プレイ内容の送信」の変更ができます。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても

保存されています。

ドットバイドットモード

スーパーファミコンの画素数で表示するモードです。当時とは画面比率が異なりますが、くつきりとした画面で遊ぶことができます。

「設定」で「ドットバイドットモード」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

プレイ内容の送信 (いつの間にも通信)

ゲームを遊んでいないときでも、スリープモードにしておくことでインターネットに接続できる無線LANアクセスポイントを自動的に探して通信します。自分のプレイ内容を任天堂に送る「プレイ内容の送信」が利用できます。

※ いただいたプレイ内容は、サービスの利便性向上、製品開発の参考、キャンペーンの実施などに活用させていただきます。

プレイ内容の送信を利用する

はじめて遊ぶときに、質問に答えて設定します。

「設定」で「プレイ内容の送信」を押すと、ON、OFFを切り替えることができます。

11 セーブに関するご注意

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

12 お問い合わせ先

本ソフトに関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

.....
ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。